

Wariant 451

Stwórz statyczną metodę generyczną `printIfEqual`, która przyjmuje dwa argumenty typu generycznego `T` i `U`. Metoda powinna wyświetlać komunikat "Są równe" tylko wtedy, gdy oba argumenty są równe (używając metody `equals`). Metoda nie powinna zwracać żadnej wartości. Stwórz przypadek testowy.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 452

Utwórz statyczną metodę generyczną `compareAndPrint`, która przyjmuje dwa argumenty typu generycznego `T`. Metoda powinna wypisywać na ekranie informację, czy oba argumenty są sobie równe, wykorzystując metodę `equals`. Stwórz przypadek testowy.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 453

Napisz statyczną metodę generyczną `createArray`, która przyjmuje dwa argumenty typu generycznego `T` i zwraca tablicę tego typu, zawierającą oba elementy. Stwórz przypadek testowy.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 454

Napisz statyczną metodę generyczną `logPair`, która przyjmuje dwa obiekty tego samego typu generycznego i wypisuje je na standardowe wyjście. Metoda powinna wypisywać oba obiekty w formacie: "Element 1: [obiekt1], Element 2: [obiekt2]". Na przykład, `logPair("Hello", "World")` wypisze "Element 1: Hello, Element 2: World". Stwórz przypadek testowy.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 455

twórz statyczną metodę generyczną `compareReferences`, która przyjmuje dwa argumenty tego samego typu generycznego i zwraca `true`, jeśli oba argumenty wskazują na ten sam obiekt, a `false` w przeciwnym przypadku. Metoda ta nie powinna porównywać faktycznych wartości obiektów, tylko ich referencje. Na przykład, `compareReferences(object1, object2)` zwróci `true`, jeśli `object1` i `object2` są tym samym obiektem w pamięci. Stwórz przypadek testowy.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.