

Wariant 381

W pakiecie `hospital` napisz klasę `Doctor` z trzema polami: `name` (`String`), `specialization` (`String`) i `yearsOfPractice` (`int`). Zaimplementuj interfejs `Cloneable` i nadpisz metodę `clone()`, aby móc klonować obiekty tej klasy. W metodzie `main()` utwórz obiekt `Doctor`, sklonuj go, a następnie zmień liczbę lat praktyki (`yearsOfPractice`) oryginalnego lekarza. Wyświetl liczbę lat praktyki obu lekarzy, aby zobaczyć, czy są niezależne.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 382

W pakiecie `software` napisz klasę `Developer` z trzema polami: `name` (`String`), `programmingLanguage` (`String`) i `projectsCompleted` (`int`). Zaimplementuj interfejs `Cloneable` i nadpisz metodę `clone()`, aby móc klonować obiekty tej klasy. W metodzie `main()` utwórz obiekt `Developer`, sklonuj go, a następnie zmień liczbę ukończonych projektów (`projectsCompleted`) oryginalnego programisty. Wyświetl liczbę ukończonych projektów obu programistów, aby zobaczyć, czy są niezależne.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 383

W pakiecie `restaurant` napisz klasę `Chef` z trzema polami: `name` (`String`), `cuisineType` (`String`) i `recipesCreated` (`int`). Zaimplementuj interfejs `Cloneable` i nadpisz metodę `clone()`, aby móc klonować obiekty tej klasy. W metodzie `main()` utwórz obiekt `Chef`, sklonuj go, a następnie zmień liczbę stworzonych przepisów (`recipesCreated`) oryginalnego szefa kuchni. Wyświetl liczbę stworzonych przepisów obu szefów kuchni, aby zobaczyć, czy są niezależne.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 384

W pakiecie `sports` napisz klasę `Coach` z trzema polami: `name` (`String`), `sport` (`String`) i `championshipsWon` (`int`). Zaimplementuj interfejs `Cloneable` i nadpisz metodę `clone()`, aby móc klonować obiekty tej klasy. W metodzie `main()` utwórz obiekt `Coach`, sklonuj go, a następnie zmień liczbę wygranych mistrzostw (`championshipsWon`) oryginalnego trenera. Wyświetl liczbę wygranych mistrzostw obu trenerów, aby zobaczyć, czy są niezależne.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 385

W pakiecie `music` napisz klasę `Musician` z trzema polami: `name` (`String`), `instrument` (`String`) i `concertsPlayed` (`int`). Zaimplementuj interfejs `Cloneable` i nadpisz metodę `clone()`, aby móc klonować obiekty tej klasy. W metodzie `main()` utwórz obiekt `Musician`, sklonuj go, a następnie zmień liczbę zagranych koncertów (`concertsPlayed`) oryginalnego muzyka. Wyświetl liczbę zagranych koncertów obu muzyków, aby zobaczyć, czy są niezależne.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.