

Wariant 361

W pakiecie `library`, zaprojektuj klasę `Book` z polami `isbn` (typu `String`), `title` (typu `String`) oraz `author` (typu `String`). Utwórz dwie klasy implementujące generyczny interfejs `Comparator`: `TitleComparator` do porównywania obiektów klasy `Book` według tytułu książki oraz `AuthorComparator` do porównywania obiektów według nazwiska autora. Stwórz listę tablicową 7 obiektów klasy `Book` i posortuj ją najpierw według tytułu książki, a przy równości według nazwiska autora.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 362

W pakiecie `musicStore` zaprojektuj klasę `Album` z polami `catalogueNumber` (typu `String`), `albumTitle` (typu `String`) oraz `artistName` (typu `String`). Utwórz dwie klasy implementujące generyczny interfejs `Comparator`: `AlbumTitleComparator` do porównywania obiektów klasy `Album` według tytułu albumu oraz `ArtistNameComparator` do porównywania obiektów według nazwiska artysty. Stwórz tablicę 5 obiektów klasy `Album` i posortuj ją najpierw według tytułu albumu, a przy równości według nazwiska artysty.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 363

W pakiecie `artGallery` zaprojektuj klasę `Artwork` z polami `artworkId` (typu `int`), `title` (typu `String`) oraz `artistName` (typu `String`). Utwórz dwie klasy implementujące generyczny interfejs `Comparator`: `TitleComparator` do porównywania obiektów klasy `Artwork` według tytułu dzieła sztuki oraz `ArtworkIdComparator` do porównywania obiektów według identyfikatora. Stwórz tablicę 5 obiektów klasy `Artwork` i posortuj ją najpierw według tytułu dzieła, a przy równości według identyfikatora.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 364

W pakiecie `digitalLibrary` zaprojektuj klasę `EBook` z polami `isbn` (typu `String`), `title` (typu `String`) oraz `authorName` (typu `String`). Utwórz dwie klasy implementujące generyczny interfejs `Comparator`: `AuthorNameComparator` do porównywania obiektów klasy `EBook` według nazwiska autora oraz `IsbnComparator` do porównywania obiektów według numeru ISBN. Stwórz tablicę 5 obiektów klasy `EBook` i posortuj ją najpierw według nazwiska autora, a przy równości według numeru ISBN.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 365

W pakiecie `musicStore` zaprojektuj klasę `Album` z polami `albumId` (typu `int`), `name` (typu `String`) oraz `artist` (typu `String`). Utwórz dwie klasy implementujące generyczny interfejs `Comparator`: `ArtistComparator` do porównywania obiektów klasy `Album` według nazwy artysty oraz `AlbumIdComparator` do porównywania obiektów według identyfikatora albumu. Stwórz tablicę 5 obiektów klasy `Album` i posortuj ją najpierw według nazwy artysty, a przy równości według identyfikatora albumu.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.