

Wariant 909

- Utwórz pakiet `org.aquatic.animals` i w nim kilka klas lub rekordów.
- Stwórz rekord `Fish` z polami `species` (`String`), `finCount` (`int`) i `canLiveInFreshWater` (`boolean`).
- Dodaj do rekordu konstruktor z domyślnymi wartościami dla wszystkich pól. W przypadku, gdy `species` jest nullem, konstruktor powinien przypisywać wartość `"Unknown"`.
- Utwórz klasę `TestFish` z metodą `main`, gdzie utworzysz obiekty klasy `Fish`, używając obu konstruktorów. Wywołaj metody `getter`y, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 910

- Utwórz nowy pakiet `org.flora.trees` z oddzielnymi klasami lub rekordami.
- Stwórz rekord `Tree` z polami `species` (`String`), `leafColor` (`String`) i `isEvergreen` (`boolean`).
- Dodaj konstruktor z domyślnymi wartościami oraz konstruktor kompaktowy, który zastępuje `null` w `species` i `leafColor` wartością `"Unknown"`.
- Stwórz klasę `TestTree`, gdzie w metodzie `main` utworzysz obiekty `Tree` i wywołasz ich metody `getter`y, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 911

- Utwórz pakiet `org.avian.species` i w nim kilka klas lub rekordów.
- Stwórz rekord `Bird` z polami `species` (`String`), `wingSpan` (`double`) i `canMigrate` (`boolean`).
- Dodaj konstruktor z domyślnymi wartościami oraz kompaktowy konstruktor, który dla `null` w `species` przypisuje wartość `"Unknown"`.
- Utwórz klasę `TestBird`, gdzie w metodzie `main` utworzysz obiekty `Bird`, a następnie przetestujesz metody `getter`y, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 912

- Stwórz pakiet `org.botanical.garden` z oddzielnymi klasami lub rekordami.
- Stwórz rekord `Flower` z polami `species` (`String`), `petalColor` (`String`) i `isPerennial` (`boolean`).
- Dodaj konstruktor z domyślnymi wartościami i kompaktowy konstruktor, który dla `null` w `species` i `petalColor` przypisuje wartość `"Unknown"`.
- Utwórz klasę `TestFlower` z metodą `main`, gdzie utworzysz obiekty `Flower` i sprawdzisz działanie metod `getter`y, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.