

Wariant 905

- Utwórz nowy pakiet `org.insecta.species`. W tym pakiecie, utwórz oddzielne pliki dla różnych klas/rekordów.
- Stwórz rekord `Butterfly` z polami `species` (typ `String`), `wingColor` (typ `String`), i `isNocturnal` (typ `boolean`).
- Dodaj do rekordu konstruktor z domyślnymi wartościami dla wszystkich pól, aby można było tworzyć obiekty bez podawania argumentów.
- Stwórz klasę `TestButterfly` z metodą `main`, gdzie utworzysz dwa obiekty klasy `Butterfly` (jeden z parametrami, drugi bez). Wywołaj metody `getter`, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 906

- Utwórz nowy pakiet `org.botanica.trees`. W pakiecie tym, utwórz oddzielne pliki dla różnych klas/rekordów.
- Stwórz rekord `Tree` z polami `species` (typ `String`), `height` (typ `double`), i `isEvergreen` (typ `boolean`).
- Dodaj do rekordu konstruktor z domyślnymi wartościami dla wszystkich pól, umożliwiając tworzenie obiektów bez podawania argumentów.
- Stwórz klasę `TestTree` z metodą `main`, gdzie utworzysz dwa obiekty klasy `Tree` (jeden z parametrami, drugi bez). Wywołaj metody `getter`, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 907

- Utwórz nowy pakiet `org.aquatica.species`. W tym pakiecie, utwórz oddzielne pliki dla różnych klas/rekordów.
- Stwórz rekord `Fish` z polami `species` (typ `String`), `finCount` (typ `int`), i `canLiveInFreshwater` (typ `boolean`).
- Dodaj do rekordu konstruktor z domyślnymi wartościami dla wszystkich pól, aby można było tworzyć obiekty bez podawania argumentów.
- Stwórz klasę `TestFish` z metodą `main`, gdzie utworzysz dwa obiekty klasy `Fish` (jeden z parametrami, drugi bez). Wywołaj metody `getter`, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 908

- Utwórz nowy pakiet `org.mammalia.species`. W pakiecie tym, utwórz oddzielne pliki dla różnych klas/rekordów.
- Stwórz rekord `Mammal` z polami `species` (typ `String`), `furColor` (typ `String`), i `isDomesticated` (typ `boolean`).
- Dodaj do rekordu konstruktor z domyślnymi wartościami dla wszystkich pól, umożliwiając tworzenie obiektów bez podawania argumentów.
- Stwórz klasę `TestMammal` z metodą `main`, gdzie utworzysz dwa obiekty klasy `Mammal` (jeden z parametrami, drugi bez). Wywołaj metody `getter`, `toString`, `equals` i `hashCode`.

Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.