

Laboratorium #6

Dziedziczenie, polimorfizm

Organizacja kodu:

- wszystkie zadania rozwiąż w jednym projekcie IntelliJ np. lab6
- staraj się zachowywać kolejność składowych podaną na wykładzie
- każda klasa powinna być w oddzielnym pliku np. klasa Dog w pliku Dog.java
- klasy z poleceń (z definicjami mają być w pakiecie)
- klasa testująca (z main) powinna być w klasie o nazwie TestNazwaKlasy gdzie nazwa klasy to nazwa pierwszej klasy w danym poleceniu, klasa testująca powinna być poza main (bezpośrednio w folderze src)

1. Zadania ze zbioru do wykonania w trakcie bieżących ćwiczeń:

Ostatnia cyfra numeru albumu: nieparzysta		
Nazwa działu	Numer zadania	Nazwa pakietu
Metody 'toString', 'equals' i 'hashCode'	1	pl.edu.uwm.zad1
Dziedziczenie	2	pl.edu.uwm.zad2
Dziedziczenie	3	pl.edu.uwm.zad3
Dziedziczenie	11	pl.edu.uwm.zad11
Dziedziczenie	7	pl.edu.uwm.zad7
Klasy abstrakcyjne	1	pl.edu.uwm.a1

Ostatnia cyfra numeru albumu: parzysta		
Nazwa działu	Numer zadania	Nazwa pakietu
Metody 'toString', 'equals' i 'hashCode'	2	pl.edu.uwm.zad2
Dziedziczenie	1	pl.edu.uwm.zad1
Dziedziczenie	3	pl.edu.uwm.zad3
Dziedziczenie	9	pl.edu.uwm.zad9
Dziedziczenie	7	pl.edu.uwm.zad7
Klasy abstrakcyjne	2	pl.edu.uwm.a2