

# Laboratorium #5

## Konstruktory, statyczność

Organizacja kodu:

- wszystkie zadania rozwiąż w jednym projekcie IntelliJ np. lab5
- staraj się zachowywać kolejność składowych podaną na wykładzie
- każda klasa powinna być w oddzielnym pliku np. klasa Dog w pliku Dog.java
- klasa testująca (z main) powinna być w klasie o nazwie TestNazwaKlasy gdzie nazwa klasy to nazwa pierwszej klasy w danym poleceniu
- klasa testująca powinna być w środku pakietu

1. Zadania ze zbioru do wykonania w trakcie bieżących ćwiczeń:

<b>Ostatnia cyfra numeru albumu: 0,1,2</b>		
Nazwa działu	Numer zadania	Nazwa pakietu
Konstruktor	1	pl.books.zad1
Konstruktor	9	net.company.zad9
Konstruktor	12	pl.cars.zad12
Konstruktor	22	org.school.zad22
Pola i metody statyczne	1	com.people.zad1
Pola i metody statyczne	3	pl.instance.zad3
Pola i metody statyczne	5	pl.calc.zad5

<b>Ostatnia cyfra numeru albumu: 3,4,5</b>		
Nazwa działu	Numer zadania	Nazwa pakietu
Konstruktor	2	org.people.zad2
Konstruktor	10	pl.cars.zad10
Konstruktor	13	info.people.zad13
Konstruktor	23	pl.weather.zad23
Pola i metody statyczne	1	pl.people.zad1
Pola i metody statyczne	3	com.instance.zad3
Pola i metody statyczne	5	pl.calc.zad5

<b>Ostatnia cyfra numeru albumu: 6,7,8,9</b>		
Nazwa działu	Numer zadania	Nazwa pakietu
Konstruktor	3	net.cars.zad3
Konstruktor	11	tech.telco.zad11
Konstruktor	14	pl.bookstore.zad14
Konstruktor	24	pl.sport.zad24
Pola i metody statyczne	1	pl.people.zad1
Pola i metody statyczne	3	pl.instance.zad3
Pola i metody statyczne	5	com.calc.zad5