

Wariant 411

Napisz klasę `Camera` z prywatnym polem `megapixels` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setMegapixels` z jednym argumentem typu `int`. Metoda ma ustawić pole `megapixels` z podanego argumentu.
- `upgrade` z jednym argumentem typu `int` zwracającą `String` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 412

Napisz klasę `Laptop` z prywatnym polem `ramSize` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setRamSize` z jednym argumentem typu `int`. Metoda ma ustawić pole `ramSize` z podanego argumentu.
- `boostPerformance` z jednym argumentem typu `int` zwracającą `String` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 413

Napisz klasę `Car` z prywatnym polem `horsePower` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setHorsePower` z jednym argumentem typu `int`. Metoda ma ustawić pole `horsePower` z podanego argumentu.
- `upgradeEngine` z jednym argumentem typu `int` zwracającą `String` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.
