

Wariant 417

Napisz klasę Laptop z prywatnym polem `storageCapacity` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setStorageCapacity` z dwoma argumentami typu `int`. Metoda ma ustawić pole `storageCapacity` jako sumę z podanych argumentów.
- `increaseStorage` z jednym argumentem typu `String` zwracającą `int` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 418

Napisz klasę Tablet z prywatnym polem `screenBrightness` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setScreenBrightness` z dwoma argumentami typu `int`. Metoda ma ustawić pole `screenBrightness` jako sumę z podanych argumentów.
- `adjustBrightness` z jednym argumentem typu `String` zwracającą `int` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 419

Napisz klasę Speaker z prywatnym polem `volumeLevel` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setVolumeLevel` z dwoma argumentami typu `int`. Metoda ma ustawić pole `volumeLevel` jako sumę z podanych argumentów.
- `boostVolume` z jednym argumentem typu `String` zwracającą `int` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.
