

Wariant 414

Napisz klasę `Phone` z prywatnym polem `batteryCapacity` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setBatteryCapacity` z jednym argumentem typu `int`. Metoda ma ustawić pole `batteryCapacity` z podanego argumentu.
- `boostBattery` z dwoma argumentami typu `int` zwracającą `int` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 415

Napisz klasę `Computer` z prywatnym polem `diskSize` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setDiskSize` z jednym argumentem typu `int`. Metoda ma ustawić pole `diskSize` z podanego argumentu.
- `expandDisk` z dwoma argumentami typu `int` zwracającą `int` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 416

Napisz klasę `Television` z prywatnym polem `screenSize` typu `int`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setScreenSize` z jednym argumentem typu `int`. Metoda ma ustawić pole `screenSize` z podanego argumentu.
- `adjustScreen` z dwoma argumentami typu `int` zwracającą `int` (logika dowolna).

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.
