

### Wariant 703

- Stwórz nowy projekt a w nim pakiet `pl.edu.uwm.vehicles` i umieść w nim oddzielne pliki dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Car` z prywatnym polem `mileage` (typu `double`, pol. przebieg).
- Zaimplementuj konstruktor parametryczny ustawiający pole klasy z argumentu.
- Nadpisz metodę `equals` i `hashCode()`, tak aby porównywała obiekty według pola w klasie.
- Stwórz klasę `TestCar` z metodą `main`. W metodzie `main` sprawdź działanie metod `equals` i `hashCode()`.

Zadanie należy umieścić na pendrive. Cały projekt ma być spakowany jako archiwum zip. Nazwa według schematu `NUMERWARIANTU_NUMERALBUMU.zip` np. `602_123456.zip`.

### Wariant 704

- Stwórz nowy projekt i w nim pakiet `pl.edu.uwm.employees` z oddzielnymi plikami dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Employee` z prywatnym polem `employeeId` (typu `int`, pol. identyfikator pracownika).
- Zaimplementuj konstruktor parametryczny, który ustawia pole `employeeId` na podstawie przekazanego argumentu.
- Nadpisz metody `equals` i `hashCode()`, aby porównywały obiekty na podstawie identyfikatora pracownika.
- Stwórz klasę `TestEmployee` z metodą `main`, w której sprawdzisz działanie metod `equals` i `hashCode()` dla różnych instancji klasy `Employee`.

Zadanie należy umieścić na pendrive. Cały projekt ma być spakowany jako archiwum zip. Nazwa według schematu `NUMERWARIANTU_NUMERALBUMU.zip` np. `602_123456.zip`.

### Wariant 705

- Utwórz nowy projekt i w nim pakiet `pl.edu.uwm.bankaccounts` z oddzielnymi plikami dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `BankAccount` z prywatnym polem `accountNumber` (typu `String`, pol. numer konta).
- Zaimplementuj konstruktor parametryczny, który inicjalizuje pole `accountNumber` wartością otrzymaną w argumencie.
- Nadpisz metody `equals` i `hashCode()`, aby porównywały obiekty na podstawie numeru konta.
- Stwórz klasę `TestBankAccount` z metodą `main`, gdzie przetestujesz działanie metod `equals` i `hashCode()` dla różnych obiektów klasy `BankAccount`.

Zadanie należy umieścić na pendrive. Cały projekt ma być spakowany jako archiwum zip. Nazwa według schematu `NUMERWARIANTU_NUMERALBUMU.zip` np. `602_123456.zip`.