

## Wariant 604

- Stwórz pakiet `pl.edu.uwm.akt6` i umieść w nim oddzielne pliki dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Book` z prywatnymi polami: `title` (typu `String`, pol. tytuł), `yearPublished` (typu `int`, pol. rok wydania) oraz `price` (typu `double`, pol. cena).
- Zaimplementuj konstruktor parametryczny ustawiający pola w klasie z argumentów.
- Nadpisz metodę `toString()` tak aby zwracała napis postaci:

Książka. Tytuł: `[title]`, rok wydawania `[yearPublished]`, cena: `[price]`.

Zwróć uwagę na wielkość znaków i znaki interpunkcyjne.

- Stwórz klasę `TestBook` z metodą `main`. W metodzie `main` stwórz obiekt klasy `Book` i przetestuj wszystkie metody.

**Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.**

## Wariant 605

Wykonaj poniższe czynności:

- Stwórz pakiet `pl.edu.uwm.akt6` i umieść w nim oddzielne pliki dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Album` z prywatnymi polami: `title` (typu `String`, pol. tytuł), `yearReleased` (typu `int`, pol. rok wydania) oraz `review` (typu `double`, pol. ocena).
- Zaimplementuj konstruktor parametryczny, ustawiający pola klasy z argumentów.
- Nadpisz metodę `toString()`, tak aby zwracała napis postaci:

Album muzyczny. Tytuł: `[title]`, rok wydania: `[yearReleased]`, ocena: `[review]`.

Zwróć uwagę na wielkość znaków i znaki interpunkcyjne.

- Stwórz klasę `TestAlbum` z metodą `main`. W metodzie `main` stwórz obiekt klasy `Album` i przetestuj wszystkie metody.

**Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.**

## Wariant 606

Wykonaj poniższe czynności:

- Stwórz pakiet `pl.edu.uwm.akt6` i umieść w nim oddzielne pliki dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Employee` z prywatnymi polami: `name` (typu `String`, pol. imię), `hireYear` (typu `int`, pol. rok zatrudnienia) oraz `salary` (typu `double`, pol. wynagrodzenie).
- Zaimplementuj konstruktor parametryczny, ustawiający pola klasy z argumentów.
- Nadpisz metodę `toString()`, tak aby zwracała napis postaci:

Pracownik. Imię: `[name]`, rok zatrudnienia: `[hireYear]`, wynagrodzenie: `[salary]`.

Zwróć uwagę na wielkość znaków i znaki interpunkcyjne.

- Stwórz klasę `TestEmployee` z metodą `main`. W metodzie `main` stwórz obiekt klasy `Employee` i przetestuj wszystkie metody.

**Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.**