

## Wariant 516

- Stwórz pakiet `com.filmbox.system` i umieść w nim oddzielne pliki dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Movie` z prywatnym polem `yearReleased` (typu `int`, pol. rok wydania).
- Zaimplementuj konstruktor przyjmujący jeden argument odpowiadający polu klasy. Nazwa parametru powinna być identyczna jak nazwa pola.
- Dodaj metody dostępne (getter i setter).
- Zapewnij walidację roku wydania filmu, aby był on w przedziale od 1895 (rok powstania kinematografii) do roku 2023. W konstruktorze, w przypadku podania nieprawidłowej wartości, ustaw rok wydania na 2023. W setterze, jeśli wartość jest poza dozwolonym przedziałem, metoda nie powinna wprowadzać zmian.
- Stwórz klasę `TestMovie` z metodą `main`. W metodzie `main` stwórz obiekt klasy `Movie` i przetestuj wszystkie metody dostępne. **Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.**

## Wariant 517

Wykonaj poniższe czynności:

- Stwórz pakiet `com.music.system` i umieść w nim oddzielne pliki dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Album` z prywatnym polem `yearPublished` (typu `int`, pol. rok wydania).
- Zaimplementuj konstruktor przyjmujący jeden argument odpowiadający polu klasy. Nazwa parametru powinna być identyczna jak nazwa pola.
- Dodaj metody dostępne (getter i setter).
- Zapewnij walidację roku wydania albumu, aby był on w przedziale od 1877 (rok wynalezienia fonografu) do roku 2023. W konstruktorze, w przypadku podania nieprawidłowej wartości, ustaw rok wydania na 2023. W setterze, jeśli wartość jest poza dozwolonym przedziałem, metoda nie powinna wprowadzać zmian.
- Stwórz klasę `TestAlbum` z metodą `main`. W metodzie `main` stwórz obiekt klasy `Album` i przetestuj wszystkie metody dostępne.

**Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.**

## Wariant 518

Wykonaj poniższe czynności:

- Stwórz pakiet `com.gallery.system` i umieść w nim oddzielne pliki dla poniższych klas.
- Stwórz klasę `Painting` z prywatnym polem `yearCreated` (typu `int`, pol. rok stworzenia).
- Zaimplementuj konstruktor przyjmujący jeden argument odpowiadający polu klasy. Nazwa parametru powinna być identyczna jak nazwa pola.
- Dodaj metody dostępne (getter i setter).
- Zapewnij walidację roku stworzenia obrazu, aby był on w przedziale od 1300 (symboliczny początek renesansu) do roku 2023. W konstruktorze, w przypadku podania nieprawidłowej wartości, ustaw rok stworzenia na 2023. W setterze, jeśli wartość jest poza dozwolonym przedziałem, metoda nie powinna wprowadzać zmian.
- Stwórz klasę `TestPainting` z metodą `main`. W metodzie `main` stwórz obiekt klasy `Painting` i przetestuj wszystkie metody dostępne.

**Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.**