

Laboratorium #4

Klasy i obiekty

1. Zadania ze zbioru do wykonania w trakcie bieżących ćwiczeń:

Ostatnia cyfra numer albumu: parzysta	
Pojęcie klasy/obiektu	1, 2, 4, 6, 8, 11

Ostatnia cyfra numer albumu: nieparzysta	
Pojęcie klasy/obiektu	1, 3, 5, 6, 9, 11

2. Przejrzyj pozostałe zadania z działu “Pojęcie klasy/obiektu”.

Organizacja kodu:

- wszystkie zadania rozwiąż w jednym projekcie IntelliJ np. lab4
- staraj się zachowywać kolejność składowych podaną na wykładzie
- nie rozpoczynaj projektu z klasą `Main` lub skasuj ją po utworzeniu
- każde zadanie numerowane powinno być w oddzielnym pliku o nazwie według schematu `TestNazwaKlasy.java` np. `TestHouse.java` jeśli w zadaniu pierwsza klasa do utworzenia nazywa się `House`
- klasę testującą oznacz jako publiczną i tam umieść tylko metodę `main` do uruchomienia programu
- pozostałe klasy z polecenia umieść poniżej w kodzie w tym samym pliku (w obrębie polecenia)
- jeśli planujesz wykonać więcej zadań niż według tabelki, w przypadku konfliktu nazw - to nazw klasy dodaj kolejną liczbę naturalną np. `TestHouse2/House2`.

Przykładowa zawartość pliku TestHouse.java:

```
public class TestHouse {  
    public static void main(String[] args) {  
    }  
}  
  
class House{  
}
```