

Wariant 401

Zadanie: Napisz klasę `House` z prywatnym polem `address` typu `String`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setAddress` z jednym argumentem typu `String`. Metoda ma ustawić pole `address` z podanego argumentu.
- `getNumber` bez argumentu zwracającą długość napisu przechowywanego w polu `address`.

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 402

Zadanie: Napisz klasę `Library` z prywatnym polem `catalog` typu `String`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setCatalog` z jednym argumentem typu `String`. Metoda ma ustawić pole `catalog` z podanego argumentu.
- `getLength` bez argumentu zwracającą długość napisu przechowywanego w polu `catalog`.

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.

Wariant 403

Zadanie: Napisz klasę `Vehicle` z prywatnym polem `registrationNumber` typu `String`. Dodaj w klasie dwie publiczne metody:

- `setRegistrationNumber` z jednym argumentem typu `String`. Metoda ma ustawić pole `registrationNumber` z podanego argumentu.
- `getCount` bez argumentu zwracającą liczbę znaków zawartych w napisie przechowywanym w polu `registrationNumber`.

W metodzie `main` stwórz przypadek testowy: jeden obiekt i wywołaj dla niego kolejno obie metody.

Czas wykonania: 15 minut. Zadanie należy umieścić we własnym repozytorium na Githubie.
