

Egzamin (przykładowe polecenia 2023) - Programowanie strukturalne - Zestaw 21

Zadanie 1: 6 pkt. Zadanie 2: 12 pkt. Zadanie 3: 14 pkt. Zadanie 4: 18 pkt.

Punktacja: 46-50 pkt - bdb(5,0); 41-45 pkt - db+(4,5); 36-40 pkt - db(4,0); 31-35 pkt - dst+(3,5); 26-30 pkt - dst(3,0); 0-25 pkt - ndst (2,0).

Zad.1. W folderze Debug21 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linii i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt.

Zad.2. Napisz funkcję porównującą dwie tablice jednowymiarowe o takich samych rozmiarach o wartościach typu `int`. Funkcja ma zwrócić 1 jeśli liczba elementów nieparzystych z każdej tablicy jest osobno sobie równa, oraz ma zwrócić 0 w przeciwnym wypadku.

Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji.

Zad.3. Stwórz typ wyliczeniowy `Kwiat` przechowujący gatunki kwiatów. Następnie stwórz program zawierający tablicę 5 elementów typu `Kwiat`. Wypisz na konsoli zawartość tablicy używając instrukcji warunkowej i pętli.

Zad.4. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę z głową o elementach typu:

```
struct node {  
    char z;  
    struct node * next;  
};
```

Funkcja ma zwrócić napis utworzony z liter przechowywanych na liście. Stwórz przypadek testowy.