

5_2_3

Kroki algorytmu:

1. Inicjuj zmienną, która będzie przechowywać długość obu napisów.
2. Iteruj jednocześnie przez oba napisy, aż do napotkania końca któregośkolwiek z nich.
3. Porównaj każdy znak obu napisów. Jeśli dowolny znak różni się, zwróć 0.
4. Jeśli jednocześnie osiągnięto koniec obu napisów, zwróć 1. W przeciwnym przypadku zwróć 0.

```
#include <stdio.h>

// Definicja funkcji porownaj
int porownaj(char *napis1, char *napis2) {
    // Krok 1: Inicjalizacja zmiennej przechowującej długość obu napisów
    int index = 0;

    // Krok 2, 3 i 4: Iteracja przez napisy i porównywanie znaków
    while (napis1[index] != '\0' || napis2[index] != '\0') {
        if (napis1[index] != napis2[index]) {
            return 0;
        }
        index++;
    }

    return 1;
}

int main() {
    // Testowanie funkcji porownaj
    char napis1[] = "test";
    char napis2[] = "test";
    char napis3[] = "inny";
```

```
printf("Wynik porównania napis1 i napis2: %d\n", porownaj(napis1, napis2));  
printf("Wynik porównania napis1 i napis3: %d\n", porownaj(napis1, napis3));  
  
return 0;  
}
```