

Wizualizacja danych

- Wykład 5

Funkcje

Funkcje

```
1 def functionname( parameters ):  
2     "function_docstring"  
3     function_suite  
4     return [expression]
```

```
1 def printme(str):
2     """Funkcja wyświetlająca string"""
3     print(str)
4     return
5
6
7 printme("abc")
8 print(printme.__doc__)
```

abc

Funkcja wyświetlająca string

Przekazywanie przez referencję

```
1 def changeme(lista):
2     print("Przed zmianą: ", lista)
3     lista[2] = 50
4     print("Po zmianie: ", lista)
5     return
6
7
8 mylist = [10, 20, 30]
9 changeme(mylist)
10 print("Poza funkcją: ", mylist)
```

Przed zmianą: [10, 20, 30]

Po zmianie: [10, 20, 50]

Poza funkcją: [10, 20, 50]

```
1 def changeme(lista):
2     lista = [2, 3, 4]
3     print("Wewnątrz funkcji: ", lista)
4     return
5
6
7 lista = [10, 20, 30]
8 changeme(lista)
9 print("Poza funkcją: ", lista)
```

Wewnątrz funkcji: [2, 3, 4]

Poza funkcją: [10, 20, 30]

```
1 def changeme():
2     global lista
3     lista = [2, 3, 4]
4     print("Wewnątrz funkcji: ", lista)
5     return
6
7
8 changeme()
9 print("Poza funkcją: ", lista)
```

Wewnątrz funkcji: [2, 3, 4]

Poza funkcją: [2, 3, 4]

Obowiązkowy argument (ang. positional argument)

```
1 def printme(str):  
2     print(str)  
3     return  
4  
5  
6 printme()
```

```
## TypeError: printme() missing 1 required  
positional argument: 'str'
```


Keyword argument

```
1 def kwadrat(a):  
2     return a*a  
3  
4  
5 print(kwadrat(a=4))
```

16

Domyślny argument

```
1 def sumsub(a, b, c=0, d=0):  
2     return a - b + c - d  
3  
4  
5 print(sumsub(12, 4))  
6 print(sumsub(3, 4, 5, 7))
```

8

-3

```
1 def srednia(first, *values):
2     return (first + sum(values)) / (1 + len(values))
3
4
5 print(srednia(2, 3, 4, 6))
6 print(srednia(45))
```

3.75

45.0

```
1 def f(**kwargs):
2     print(kwargs)
3
4
5 f()
6 f(pl="Polish", en="English")
{}
{'pl': 'Polish', 'en': 'English'}
```

Inne symbole

- symbol `/` oznacza, że wcześniejsze argumenty są pozycyjne
- symbol `*` oznacza, że późniejszej argumenty są typu keyword

```
1 def f(a, b, /, c, d, *, e, f):  
2     print(a, b, c, d, e, f)  
3  
4  
5 f(10, 20, 30, d=40, e=50, f=60)
```

```
10 20 30 40 50 60
```

Funkcje matematyczne

Link do dokumentacji

<https://docs.python.org/3/library/math.html>

```
1 import math
2
3 a=0
4 b=math.sin(2*math.pi)
5 print(b)
6 print(math.isclose(a,b, rel_tol=1e-09, abs_tol=1e-09))
```

-2.4492935982947064e-16

True

Wyrażenia lambda

Skąd nazwa? https://pl.wikipedia.org/wiki/Rachunek_lambda

Wyrażenie

```
1 def identity(x):  
2     return x
```

zapisujemy jako

```
lambda x: x
```

Jeśli uruchomimy to w konsoli, to możemy wywołać

```
1 _(5)
```

To tzw. przykład funkcji anonimowej.

By uruchomić to też w skrypcie, to potrzebujemy argumentu:

```
1 print((lambda x: x + 1)(2))
```

lub

```
1 add_one = lambda x: x + 1  
2 print(add_one(2))
```


Możemy też tworzyć złożenia funkcji (funkcje wyższych rzędów):

```
1 high_ord_func = lambda x, func: x + func(x)
2 print(high_ord_func(2, lambda x: x * x))
3 print(high_ord_func(2, lambda x: x + 3))
```

6

7

Możemy również skorzystać z różnych opcji argumentów jak dla funkcji:

```
1 print((lambda x, y, z: x + y + z)(1, 2, 3))
2 print((lambda x, y, z=3: x + y + z)(1, 2))
3 print((lambda x, y, z=3: x + y + z)(1, y=2))
4 print((lambda *args: sum(args))(1,2,3))
5 print((lambda **kwargs: sum(kwargs.values()))(one=1, two=2, three=3))
6 print((lambda x, *, y=0, z=0: x + y + z)(1, y=2, z=3))
```

6
6
6
6
6
6

Typ

```
1 string = 'abc'  
2 print(lambda string: string)
```

```
<function <lambda> at 0x0000017D75EF1120>
```

Różnice względem zwykłej funkcji:

```
1 def cube(y):
2     print(f"Finding cube of number:{y}")
3     return y * y * y
4
5 lambda_cube = lambda num: num ** 3
6 print("invoking function defined with def keyword:")
7 print(cube(30))
8 print("invoking lambda function:", lambda_cube(30))
```

invoking function defined with def keyword:

Finding cube of number:30

27000

invoking lambda function: 27000

Przykłady praktyczne

```
1 r = lambda a: a + 15
2 print(r(10))
3 r = lambda x, y: x * y
4 print(r(12, 4))
```

25

48

```
1 subject_marks = [('English', 88), ('Science', 90), ('Maths', 97), ('Social
2 print("Original list of tuples:")
3 print(subject_marks)
4 subject_marks.sort(key=lambda x: x[1])
5 print("\nSorting the List of Tuples:")
6 print(subject_marks)
```

Original list of tuples:

```
[('English', 88), ('Science', 90), ('Maths', 97), ('Social sciences', 82)]
```

Sorting the List of Tuples:

```
[('Social sciences', 82), ('English', 88), ('Science', 90), ('Maths', 97)]
```

```
1 nums = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
2 print("Original list of integers:")
3 print(nums)
4 print("\nEven numbers from the said list:")
5 even_nums = list(filter(lambda x: x % 2 == 0, nums))
6 print(even_nums)
7 print("\nOdd numbers from the said list:")
8 odd_nums = list(filter(lambda x: x % 2 != 0, nums))
9 print(odd_nums)
```

Original list of integers:

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

Even numbers from the said list:

```
[2, 4, 6, 8, 10]
```

Odd numbers from the said list:

```
[1, 3, 5, 7, 9]
```

```
1 array_nums1 = [1, 2, 3, 5, 7, 8, 9, 10]
2 array_nums2 = [1, 2, 4, 8, 9]
3 print("Original arrays:")
4 print(array_nums1)
5 print(array_nums2)
6 result = list(filter(lambda x: x in array_nums1, array_nums2))
7 print("\nIntersection of the said arrays: ", result)
```

Original arrays:

[1, 2, 3, 5, 7, 8, 9, 10]

[1, 2, 4, 8, 9]

Intersection of the said arrays: [1, 2, 8, 9]

“Obiektowość”

Programowanie obiektowe w Pythonie



```

1 class Employee:
2     """Common base class for all employees"""
3     empCount = 0
4
5     def __init__(self, name, salary):
6         self.name = name
7         self.salary = salary
8         Employee.empCount += 1
9
10    def displayCount(self):
11        print("Total Employee %d" % Employee.empCount)
12
13    def displayEmployee(self):
14        print("Name : ", self.name, ", Salary: ",
15              self.salary)
16
17
18    emp1 = Employee("John", 2000)
19    emp2 = Employee("Anna", 5000)

```

Name : John , Salary: 2000

Name : Anna , Salary: 5000

