

## Zadanie powtórkowe 3

Stwórz nowy projekt, a w nim wykonaj poniższe operacje:

- Stwórz klasę `Osoba` z polami `imie`, `nazwisko`, `rok_urodzenia`, dodaj domyślny konstruktor i parametryczny, oraz dodaj metodę zwracającą opis obiektu.
- Stwórz klasę potomną `Student` z dodatkowymi polami `rok`, `numer_grupy`, `numer_albumu`, stwórz konstruktory i przesłoń metodę zwracającą opis.
- W klasie `Osoba` dodaj metodę `oblicz_wiek` bez parametru. Następnie stwórz obiekt z klasy `Student` i spróbuj na nim wywołać metodę `oblicz_wiek`.
- Stwórz klasę potomną `StudentPierwszegoRoku` dziedziczoną z klasy `Student` i `Osoba`. Czy to możliwe?