

## Zadanie powtórkowe 11

Wykonaj czynności z wykorzystaniem właściwości na zasadzie `property(fget, fset)`:

- Stwórz klasę `Osoba` z prywatnymi polami: imię, nazwisko, wiek, konstruktorem inicjującym wszystkie zmienne.
- Stwórz klasę `Książka` z polami: tytuł, autor (typu `Osoba`), data wydania
- w obu klasach dodaj metodę magiczną zwracającą napis z reprezentacją obiektu
- Stwórz klasę `Czytelnik`, dziedziczącą z klasy `Osoba`. Dodatkowo klasa `Czytelnik` powinna posiadać pole – listę obiektów typu `Książka` - listę książek przeczytanych przez danego czytelnika.
- w klasie `Czytelnik` dodaj metodę magiczną `__eq__` i zaimplementuj ją tak, aby dwa obiekty były równe, jeśli tylko tytuły książek przeczytanych przez obu “czytelników” są takie same (kolejność nie jest istotna).

Poza klasą stwórz dwa obiekty i sprawdź czy są sobie równe.