

Regulamin Zajęć

Przedmiot: Wstęp do programowania

Rodzaj zajęć: wykład

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Informatyka ogólna, Inżynieria systemów informatycznych

Poziom studiów: studia pierwszego stopnia

Rodzaj studiów: studia stacjonarne

Rok i semestr: rok I, semestr pierwszy

Rok akademicki: 2022/2023

Prowadzący: dr Piotr Jastrzębski

Liczba punktów ECTS: 5

1. Wymagana forma uczestnictwa w zajęciach

Od uczestników wymagana jest obecność na wykładach. W trakcie wykładów należy przestrzegać zasad BHP i standardowych zwyczajów obowiązujących w społeczności akademickiej. Wykłady w miarę możliwości technicznych będą rejestrowane audio i w zakresie ekranu prowadzącego. Udostępnianie nagrań bez zgody osób, których dane osobowe i/lub wizerunek jest utrwalony na filmie, jest zabroniony i powoduje odpowiedzialność prawną przewidzianą w odpowiednich ustawach.

2. Cele kształcenia.

Celem zajęć jest nauczenie projektowania i tworzenia programów w wybranym imperatywnym języku programowania oraz dowodzenia ich poprawności.

3. Efekty kształcenia.

Wiedza

- Zna pojęcie algorytmu, złożoności obliczeniowej oraz podstawowe instrukcje imperatywnego języka programowania. Ma podstawową wiedzę z zakresu matematyki dyskretnej niezbędną do tworzenia prostych algorytmów. Rozumie związek między oprogramowaniem a warstwą sprzętową.

Umiejętności

- Potrafi napisać prosty program w imperatywnym języku programowania. Rozróżnia pojęcie algorytmu od pojęcia programu. Potrafi uwzględnić złożoność obliczeniową algorytmu w napisanym programie. Umie wykazać poprawność prostego programu i ocenić jego złożoność obliczeniową.

Kompetencje społeczne

- Rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się w dziedzinie programowania.

4. Literatura.

1. N. Wirth, Wstęp do programowania systematycznego , Wyd. WNT, 1987.
2. S.Prata, Język C++. Szkoła programowania. Wydanie VI , Wyd. Helion, 2012.
3. S. Alagić, Projektowanie programów poprawnych i dobrze zbudowanych, Wyd. WNT, 1982.
4. C.S. Horstmann, Wprowadzenie do C++. Efektywne nauczanie. Wydanie III , Wyd. Helion, 2021.

5. Sposób bieżącej kontroli wyników nauczania.

Brak.

6. Egzamin

Egzamin odbędzie się w formie komputerowej. W trakcie egzaminu należy posiadać aktywne studenckie konto na platformie MS Teams. Na egzaminie studenci dostaną kilka zadań programistycznych, np.: samodzielne napisanie kodu, uzupełnienie kodu by działał poprawnie, propozycja algorytmu do wybranego zagadnienia. Wyniki zostaną ogłoszone w ciągu 7 dni od daty egzaminu w systemie USOS. Terminy egzaminów zostaną ustalone w porozumieniu ze studentami na jednym z wykładów i będą opublikowane na stronie www prowadzącego zajęcia. Warunkiem przystąpienia do egzaminu jest uzyskanie pozytywnej oceny z ćwiczeń.

Egzamin realizowany w trybie zdalnym będzie wymagał włączonej kamery, udostępnienia ekranu oraz włączenia nagrywania. W trakcie egzaminu zdalnego można korzystać tylko z jednego monitora.

Egzamin realizowany w trybie stacjonarnym może być rejestrowany i monitorowany za pomocą oprogramowania zapewniającego 100% podglądu na wykonywane czynności. Egzamin w tym trybie należy wykonać na komputerach zamontowanych na stałe w pracowni (nie można korzystać z własnych urządzeń)

Osoby posiadające zgodę na alternatywne sposoby zaliczeń/egzaminu powinny zgłosić ten fakt najpóźniej na miesiąc przed rozpoczęciem sesji egzaminacyjnej. Zgłoszenie w późniejszym terminie może nie być zrealizowane.

7. Zasady ustalania oceny z egzaminu.

Ocena z egzaminu będzie obliczana wg poniższego wzoru:

- 0% - 50% punktów - ocena niedostateczna (2,0)
- 51% - 60% punktów - ocena dostateczna (3,0)
- 61% - 70% punktów - ocena dostateczna plus (3,5)
- 71% - 80% punktów - ocena dobra (4,0)
- 81% - 90% punktów - ocena dobra plus (4,5)
- 91% - 100% punktów - ocena bardzo dobra (5,0)

8. Możliwość korzystania z materiałów pomocniczych podczas zaliczenia.

W trakcie egzaminu można korzystać ze wszystkich materiałów w formie papierowej, bez komunikacji z innymi osobami. Wszelkie kody powinny być napisane manualnie bez wspomagania się dodatkami automatycznie generującymi kod (np. Copilot). Odstępstwa od reguł wymagają zgody prowadzącego zajęcia.

9. Zasada ustalania oceny końcowej zaliczenia przedmiotu.

Zaliczenie wykładu będzie przyznane tym uczestnikom zajęć, którzy otrzymają pozytywną ocenę z ćwiczeń oraz pozytywną ocenę z egzaminu. Oceną końcową jest ocena za egzamin.

10. Zasady usprawiedliwiania nieobecności na zajęciach.

Nieobecności na zajęciach będą usprawiedliwiane na podstawie usprawiedliwień pisemnych poświadczonych odpowiednim podpisem (ew. brak podpisu musi wynikać z przepisów szczególnych). Informacja o studentach, których liczba nieobecności przekracza 3, może zostać przesłana do odpowiedniego dziekanatu.

11. Inne.

Wszystkie sprawy nieuregulowane lub sporne rozstrzyga koordynator przedmiotu (poza sytuacjami określonymi w odrębnych przepisach).

12. Konsultacje.

Aktualne terminy konsultacji dostępne są w systemie USOS i na stronie prowadzącego zajęcia.

13. Preferowana forma kontaktu z prowadzącym:

- czat (wiadomość prywatna) na MS Teams
- alternatywnie email piotr.jastrzebski@uwm.edu.pl wysłany ze studenckiej skrzynki

Ostatnia aktualizacja pliku: 2022-10-05 06:51:58.