

Egzamin (termin zerowy) - Programowanie strukturalne - Zestaw 4

Zadanie 1: 10 pkt. Zadanie 2: 12 pkt. Zadanie 3: 13 pkt. Zadanie 4: 15 pkt.

Punktacja: 46-50 pkt - bdb(5,0); 41-45 pkt - db+(4,5); 36-40 pkt - db(4,0); 31-35 pkt - dst+(3,5); 26-30 pkt - dst(3,0); 0-25 pkt - ndst (2,0).

1. Dane są następujące wyrazy i znaki:

```
float int int  () [ ] [ ] 10 , tab a fun
```

Ułóż je we właściwej kolejności, aby otrzymać nagłówek funkcji fun, która dostaje jako argumenty dwuwymiarową tablicę elementów wymiaru 10x10 oraz liczbę całkowitą. Następnie dodaj dowolną implementację funkcji i stwórz dla niej przypadek testowy.

2. Napisz rekurencyjną funkcję, zwracającą dla otrzymanej w argumencie nieujemnej liczby całkowitej n wartość elementu o indeksie n ciągu zdefiniowanego w następujący sposób:

n	0	1	2	3	...
a_n	4	8	12	16	...

Stwórz dwa przypadki testowe.

3. Stwórz strukturę Pracownik o trzech polach imie (napis), nr (int) oraz wynagrodzenie (float). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest niepusta tablica struktur Pracownik oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma zwrócić najwyższy numer spośród elementów z tablicy. Stwórz przypadek testowy.
4. Napisz funkcję, która otrzymuje jako argument listę bez głowy o elementach typu:

```
struct element {  
    int i;  
    struct element * next;  
};
```

Funkcja ma wyświetlić na konsoli w kolejnych wierszach wartości elementów ujemnych. Stwórz przypadek testowy.