

Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 323

Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie jako archiwum zip umieść na swoim indywidualnym prywatnym kanale MS Teams pod poleceniem.

1. W folderze Debug323 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisywanie nowych instrukcji jest zabronione.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma w napisie ustawić znak zerowy na miejscu po ostatniej samogłosce w tym napisie. Jeśli napis nie ma samogłosek, funkcja ma nie robić nic. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: "Olsztyn" ma być zamieniony na "Olszty".

Punktacja: 9 pkt.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu `int`) oraz jej wymiary n i m . Funkcja ma odwrócić kolejność elementów w wierszach o parzystych indeksach. Stwórz przypadek testowy.

Przykład.

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -3 \\ 1 & 4 & 7 \\ -3 & -6 & 11 \\ -2 & 8 & 23 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -3 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 7 \\ 11 & -6 & -3 \\ -2 & 8 & 23 \end{bmatrix}$$

Punktacja: 9 pkt.

4. Stwórz strukturę `Biegacz` o dwóch polach `imie` (napis) oraz `rekord` (dowolny typ całkowity). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest tablica struktur `Biegacz` oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma zwrócić rekord biegacza z najlepszym (najmniejszym liczbowo) wynikiem (w przypadku kilku równych wyników, ma zwrócić wynik ostatniego). Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 11 pkt.

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument dwie listy bez głowy o elementach typu:

```
struct node {  
    int x;  
    struct node * next;  
};
```

Funkcja zwraca 1 jeśli obie listy są mają po tyle samo elementów ujemnych oraz 0 w przeciwnym wypadku. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 14 pkt.