

## Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 225

**Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie jako archiwum zip umieść na swoim indywidualnym prywatnym kanale MS Teams pod poleceniem.**

1. W folderze Debug225 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisywanie nowych instrukcji jest zabronione.

*Punktacja: 7 pkt.*

2. Napisz funkcję, której argumentem są dwa napisy. Funkcja powinna zwrócić informację ile “małych” samogłosek jest w obu wyrazach (przyjmij standardowe samogłoski bez polskich znaków). W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych poza instrukcjami wejścia/wyjścia. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 9 pkt.*

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu `int`) oraz jej wymiary  $n$  i  $m$ . Funkcja ma zwrócić sumę elementów nieparzystych. W przypadku braku takich elementów zwróć zero. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 9 pkt.*

4. Stwórz typ wyliczeniowy `Gra` przechowujący tytuły gier. Następnie stwórz program zawierający tablicę 6 elementów typu `Gra`. Wypisz na konsoli zawartość tablicy używając instrukcji warunkowej.

*Punktacja: 11 pkt.*

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę bez głowy o elementach typu:

```
struct node {  
    int a;  
    struct node * next;  
};
```

Funkcja ma wyświetlić w kolejnych wierszach elementy parzyste znajdujące się na liście. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 14 pkt.*