

Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 215

Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie jako archiwum zip umieść na swoim indywidualnym prywatnym kanale MS Teams pod poleceniem.

1. W folderze Debug215 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisywanie nowych instrukcji jest zabronione.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, której argumentem są dwa napisy. Funkcja powinna zwrócić informację ile znaków będących cyframi jest w krótszym napisie. Jeśli napisy są równej długości, to funkcja powinna zwrócić liczbę znaków cyfr z pierwszego napisu. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 9 pkt.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu `int`) oraz jej wymiary n i m . Funkcja ma zwrócić iloczyn elementów podzielnych przez 3. W przypadku braku takich elementów zwróć jeden. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 9 pkt.

4. Stwórz typ wyliczeniowy `Gra` przechowujący tytuły gier. Następnie stwórz program zawierający tablicę 6 elementów typu `Gra`. Wypisz na konsoli zawartość tablicy używając instrukcji warunkowej.

Punktacja: 11 pkt.

5. Napisz funkcję, która otrzymuje jako argument listę z głową o elementach typu:

```
struct node {  
    int t;  
    struct node * next;  
};
```

Funkcja ma zwrócić wskaźnik na ostatni parzysty element na liście. W przypadku braku takiego elementu funkcja ma zwrócić `NULL`. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 14 pkt.