

## Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 118

**Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie jako archiwum zip umieść na swoim indywidualnym prywatnym kanale MS Teams pod poleceniem.**

1. W folderze Debug118 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisywanie nowych instrukcji jest zabronione.

*Punktacja: 7 pkt.*

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis oraz znak. Funkcja ma zwrócić ile razy znak występuje w napisie. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 9 pkt.*

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu `int`) oraz jej wymiary  $n$  i  $m$ . Funkcja ma zwrócić indeks wiersza, w którym znajduje się największy element. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 9 pkt.*

4. Stwórz typ wyliczeniowy `Telewizor` przechowujący marki telewizorów. Następnie stwórz program zawierający tablicę 6 elementów typu `Telewizor`. Wypisz na konsoli zawartość tablicy używając instrukcji warunkowej.

*Punktacja: 11 pkt.*

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument dwie listy bez głowy o elementach typu:

```
struct elem {  
    int i;  
    struct elem * next;  
};
```

Funkcja ma zwrócić adres największego elementu z obu list lub NULL gdy taki element nie istnieje. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 14 pkt.*