

Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 113

Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie jako archiwum zip umieść na swoim indywidualnym prywatnym kanale MS Teams pod poleceniem.

1. W folderze Debug113 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisywanie nowych instrukcji jest zabronione.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis oraz znak. Funkcja ma zwrócić ile razy znak występuje w napisie. W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych poza instrukcjami wejścia/wyjścia. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 9 pkt.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa kwadratowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu `int`) oraz jej wymiar n . Funkcja ma zwrócić indeks kolumny, w której znajduje się największy element. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 9 pkt.

4. Stwórz typ wyliczeniowy `Telewizor` przechowujący marki telewizorów. Następnie stwórz program zawierający tablicę 6 elementów typu `Telewizor`. Wypisz na konsoli zawartość tablicy używając instrukcji warunkowej.

Punktacja: 11 pkt.

5. Napisz funkcję, która otrzymuje jako argument listę z głową o elementach typu:

```
struct elem {  
    int x;  
    struct elem * next;  
};
```

Funkcja ma usunąć pierwszy element na liście (o ile lista jest niepusta). Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 14 pkt.