

## Ćwiczenia 2

### Wstęp do Pythona, instrukcje wejścia, wyjścia, operatory

1. Napisz program pobierający liczbę całkowitą od użytkownika i wyświetlającą pierwsze 3 wielokrotności danej liczby.
2. Napisz program, który pobiera liczbę dni od użytkownika. Następnie wyświetl liczbę sekund odpowiadającą wprowadzonej liczbie dni.
3. Podaj przykład podający, że dodawanie lub mnożenie zmiennych w typie `float` nie jest zawsze łączne.
4. Napisz program pobierający od użytkownika 4 liczby wymierne. Następnie oblicz średnią i wariancję. Nie korzystaj z funkcji wbudowanych poza instrukcjami wejścia/wyjścia oraz z operatora potęgowania.
5. Napisz program pobierający od użytkownika 4 liczby wymierne. Przyjmij odpowiednio jako zmienne `x1, y1, x2, y2`. Następnie oblicz odległość między punktami `(x1, y1)` oraz `(x2, y2)`.
6. Stwórz skrypt z min. 10 instrukcjami testującymi działanie operatorów boolowskich (`and`, `or`, `not`) <https://docs.python.org/3.8/library/stdtypes.html#boolean-operations-and-or-not>
7. Stwórz skrypt z min. 10 instrukcjami testującymi działanie operatorów porównania <https://docs.python.org/3.8/library/stdtypes.html#comparisons>
8. Stwórz skrypt z min. 10 instrukcjami testującymi działanie operatorów arytmetycznych <https://docs.python.org/3.8/library/stdtypes.html#numeric-types-int-float-complex>
9. Stwórz skrypt z min. 10 instrukcjami testującymi działanie operatorów bitowych <https://docs.python.org/3.8/library/stdtypes.html#bitwise-operations-on-integer-types>

Informacje do przeczytania:

- działanie `%` <https://realpython.com/python-modulo-operator/>
- arytmetyka i typy liczbowe <https://realpython.com/python-numbers/>
- operacje bitowe <https://realpython.com/python-bitwise-operators/>