

Wizualizacja danych - wykład 3

```
print(1, 2, 3, 4)
```

```
## 1 2 3 4
```

```
print(1, 2, 3, 4, sep='*')
```

```
## 1*2*3*4
```

```
print(1, 2, 3, 4 ,sep='#', end='&')
```

```
## 1#2#3#4&
```

```
print('x', 'y', 'z', sep='', end='')  
print('a', 'b', 'c', sep='', end='')
```

```
## xyzabc
```

```
print('a', 'b', '\n', 'c')
```

```
## a b
```

```
## c
```

\t - przesunięcie do następnego "tab"=8 spacji

```
print('sdf', 3456, -2, sep='\t')
```

```
## sdf    3456    -2
```

Formatowanie napisów będzie później.

Operacje arytmetyczne

Operator	Opis	Składnia
+	Dodawanie	$x + y$
-	Odejmowanie	$x - y$
*	Mnożenie	$x * y$
/	Dzielenie	x / y
//	Dzielenie całkowite	$x // y$
%	Dzielenie modulo	$x \% y$
**	Potęgowanie	$x ** y$

```
print(5+3)
```

```
## 8
```

```
print(4*5.2)
```

```
## 20.8
```

```
print(9-7)
```

```
print(4/5)
```

```
## 0.8
```

```
print(4//5)
```

```
## 0
```

```
print(4/5.0)
```

```
## 0.8
```

```
print(4//5.0)
```

```
## 0.0
```

```
print(3**0)
```

```
## 1
```

```
print(0**0)
```

```
## 1
```

```
print(4/0)
```

ZeroDivisionError: division by zero

Przypisanie z operacją arytmetyczną

Lista zawiera wybrane operacje.

Inna nazwa to złożone operatory przypisania.

Operator	Zapis	Dłuższa wersja
<code>+=</code>	<code>x += 5</code>	<code>x = x + 5</code>
<code>-=</code>	<code>x -= 5</code>	<code>x = x - 5</code>
<code>*=</code>	<code>x *= 5</code>	<code>x = x * 5</code>
<code>/=</code>	<code>x /= 5</code>	<code>x = x / 5</code>
<code>%=</code>	<code>x %= 5</code>	<code>x = x % 5</code>
<code>//=</code>	<code>x //= 5</code>	<code>x = x // 5</code>
<code>**=</code>	<code>x **= 5</code>	<code>x = x ** 5</code>


```
a = 5  
a += 1  
print(a)
```

```
## 6
```

```
a **= 2  
print(a)
```

```
## 36
```

Operatory porównania

Operator	Znaczenie	Przykład
>	Większe niż	$x > y$
<	Mniejsze niż	$x < y$
==	Równe	$x == y$
!=	Nie równa się	$x != y$
>=	Większe lub równe	$x >= y$
<=	Mniejsze lub równe	$x <= y$

Operatory logiczne

Operator	Znaczenie	Przykład
and	i	x and y
or	lub	x or y
not	negacja	not x

Instrukcje warunkowe

Składnia

```
if <expr>:  
    <statement>
```

else

```
if <expr>:  
    <statement(s)>  
else:  
    <statement(s)>
```

```
a = 5
if a > 0:
    print("Liczba dodatnia")
else:
    print("Liczna ujemna lub zero")
```

```
x = 0
y = 5
if x < y:
    print('yes1')

if y < x:
    print('yes2')

if x:
    print('yes3')

if y:
    print('yes4')

if x or y:
    print('yes5')

if x and y:
    print('yes6')
```

elif

```
if <expr>:  
    <statement(s)>  
elif <expr>:  
    <statement(s)>  
elif <expr>:  
    <statement(s)>  
    ...  
else:  
    <statement(s)>
```



```
a = 5
if a > 0:
    print("Liczba dodatnia")
elif a == 0:
    print("Zero")
else:
    print("Liczna ujemna")
```

Zagnieżdżone instrukcje warunkowe:

```
if <expr>:  
    <statement(s)>  
    if <expr>:  
        <statement(s)>
```

```
i = 21
if i > 0:
    print("liczba jest dodatnia")
    if i % 2 == 0:
        print("Liczba jest dodatkowo parzysta")
```

for - pętla

```
for i in <collection>:  
    <loop body>
```

```
for i in range(5):  
    print(i)
```

range

Generuje nam ciąg liczb (dedykowany typ `range`). Trzeba zamienić na listę “by podejrzeć”.

Uwaga: wszystkie argumenty muszą być w typie całkowitym.

Jeden argument - to “koniec” - ciąg tworzą liczby naturalne od 0 do $n - 1$. Krok domyślny to 1.

Dwa argumenty - to “początek” i “koniec”. Krok domyślny to 1. Wtedy wyświetlone są liczby całkowite z przedziału lewostronnie domkniętego [*początek*, *koniec*).

Trzy argumenty - to “początek”, “koniec” oraz krok.

```
print(list(range(5)))  
print(list(range(1, 11)))  
print(list(range(0, 30, 5)))  
print(list(range(0, 10, 3)))  
print(list(range(0, -10, -1)))  
print(list(range(0)))  
print(list(range(1, 0)))
```

While - pętla

```
while <expr>:  
    <statement(s)>
```

```
i = 0  
while i < 5:  
    print(i)  
    i = i + 1
```

Zagnieżdżone pętle

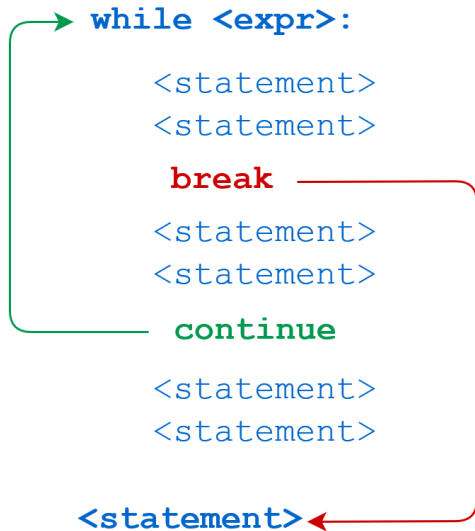
```
for i in <collection>:  
    <loop body>  
    for i in <collection>:  
        <loop body>
```

```
while <expr>:  
    <statement(s)>  
    while <expr>:  
        <statement(s)>
```



```
for i in range(5):  
    for j in range(5):  
        print(i, "*", j, "=", i * j)
```

break/continue



break

```
n = 5
while n > 0:
    n -= 1
    if n == 2:
        break
    print(n)
```

continue

```
n = 5
while n > 0:
    n -= 1
    if n == 2:
        continue
    print(n)
```

Kolejność operatorów

Od ostatniego:

- ▶ lambda
- ▶ if - else
- ▶ or
- ▶ and
- ▶ not x
- ▶ in, not in, is, is not, <, <=, >, >=, !=, ==
- ▶ |
- ▶ ^
- ▶ &
- ▶ <<, >>
- ▶ +, -
- ▶ *, @, /, //, %
- ▶ +x, -x, ~x

- ▶ `**`
- ▶ `await x`
- ▶ `x[index]`, `x[index:index]`, `x(arguments...)`,
`x.attribute`
- ▶ `(expressions...)`, `[expressions...]`, `{key:
value...}`, `{expressions...}`

Źródło:

<https://docs.python.org/3/reference/expressions.html#operator-precedence>.

Pytanie do przemyślenia na kolejny wykład

Co oznacza w Pythonie, że wartości przekazywane są przez referencję?

```
a = 5  
b = a  
b += 2  
print(a)
```

```
## 5
```

```
print(b)
```

```
## 7
```

Listy

Lista w Pythonie to tzw. typ sekwencyjny umożliwia przechowywanie elementów różnych typów.

Cechy:

- ▶ zmienny (`mutable`) - umożliwia przypisanie wartości pojedynczym elementom
- ▶ do zapisu używamy nawiasów kwadratowych
- ▶ poszczególne elementy rozdzielamy przecinkami
- ▶ każdy element listy ma przyporządkowany indeks
- ▶ elementy listy są numerowane od zera
- ▶ listy są uporządkowane
- ▶ listy są dynamiczne (mogą mieć różną długość)
- ▶ listy mogą być zagnieżdżone

Bibliografia

- ▶ <https://pl.wikipedia.org/wiki/Python>, dostęp online 12.02.2019.
- ▶ <https://bulldogjob.pl/news/264-java-php-ruby-jak-wlasciwie-wymawiac-nazwy-technologiei>. dostęp online 12.02.2019.
- ▶ https://sebastianraschka.com/Articles/2014_python_2_3_key_diff.html, dostęp online 14.02.2019.
- ▶ K. Ropiak, Wprowadzenie do języka Python, <http://wmii.uwm.edu.pl/~kropiak/wd/Wprowadzenie%20do%20j%C4%99zyka%20Python.pdf>, dostęp online 14.02.2019.
- ▶ B. Slatkin, Efektywny Python. 59 sposobów na lepszy kod, Helion 2015.
- ▶ <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>, dostęp online 14.02.2019.

Bibliografia - cd2

- ▶ <https://www.flynerd.pl/2017/05/python-4-typy-i-zmienne.html>, dostęp online 14.02.2019.
- ▶ <http://pytolearn.csd.auth.gr/p0-py/01/print.html>, dostęp online 15.02.2019.
- ▶ https://www.tutorialspoint.com/python3/python_lists.htm, dostęp online 17.02.2019.

Bibliografia - cd3

- ▶ <https://realpython.com/python-data-types/>, dostęp online 5.01.2022
- ▶ https://www.w3schools.com/python/python_variables.asp, dostęp online 5.01.2022
- ▶ https://www.w3schools.com/python/python_variables_multiple.asp, dostęp online 5.01.2022
- ▶ <https://realpython.com/python-print/>, dostęp online 5.01.2022
- ▶ <https://www.programiz.com/python-programming/operators>, dostęp online 5.01.2022
- ▶ <https://realpython.com/python-conditional-statements/>, dostęp online 5.01.2022
- ▶ <https://realpython.com/python-for-loop/>, dostęp online 5.01.2022
- ▶ <https://realpython.com/python-while-loop/>, dostęp online 5.01.2022