Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 45

**Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie umieść na swoim indywidualnym repozytorium na Githubie (pojedyncze pliki) lub prześlij jako archiwum zip poprzez wiadomość prywatną na MS Teams. Szczegóły są opisane w zespole ćwiczeń w MS Teams.**

1. W folderze Debug245 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.

*Punktacja: 7 pkt.*

1. Napisz funkcję, której argumentem są dwa napisy. Funkcja powinna zwrócić informację ile samogłosek jest w obu wyrazach (przyjmij standardowe samogłoski bez polskich znaków). W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych poza instrukcjami wejścia/wyjścia. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu float) oraz jej wymiary i . Funkcja ma zwrócić średnią elementów z głównej przekątnej. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Stwórz typ wyliczeniowy Gra przechowujący gatunków gier. Następnie stwórz program zawierający tablicę 6 elementów typu Gra. Wypisz na konsoli zawartość tablicy używając instrukcji warunkowej.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę z głową o elementach typu:

struct element {  
 int z;  
 struct element \* next;  
};

oraz liczbę całkowitą a. Funkcja ma pomnożyć elementy nieparzyste na liście przez a. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*