

Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 29

Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie umieść na swoim indywidualnym repozytorium na Githubie (pojedyncze pliki) lub prześlij jako archiwum zip poprzez wiadomość prywatną na MS Teams. Szczegóły są opisane w zespole ćwiczeń w MS Teams.

1. W folderze Debug229 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, której argumentami są dwa napisy. Funkcja ma zwrócić liczbę ile znaków znajduje się w obu napisach na tych samych pozycjach. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 8 pkt.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu `int`) oraz jej wymiary n i m . Funkcja ma zwrócić średnią elementów stojących na nieparzystych indeksach (oba mają być jednocześnie nieparzyste). Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 10 pkt.

4. Stwórz strukturę `Film` o trzech polach `tytul` (wskaźnik na `char`), `rok` (`int`), `ocena` (`float`). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest tablica struktur `Film` oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma zwrócić tytuł filmu o najwyższej ocenie. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 10 pkt.

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę bez głowy o elementach typu:

```
struct node {  
    int a;  
    struct node * next;  
};
```

i zwraca sumę liczb dodatnich znajdujących się na liście. Stwórz jeden przypadek testowy.

Punktacja: 15 pkt.