Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 21

**Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie umieść na swoim indywidualnym repozytorium na Githubie (pojedyncze pliki) lub prześlij jako archiwum zip poprzez wiadomość prywatną na MS Teams. Szczegóły są opisane w zespole ćwiczeń w MS Teams.**

1. W folderze Debug221 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.

*Punktacja: 7 pkt.*

1. Napisz funkcję, która dostaje w argumencie napis i zamienia wszystkie występujące w nim duże litery na znak '@'. Następnie usuń wszystkie znaki '@' z napisu. W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych poza instrukcjami wejścia/wyjścia. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu int) oraz jej wymiary i . Funkcja ma odwrócić kolejność elementów w kolumnach o nieparzystych indeksach. Stwórz przypadek testowy.

Przykład.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Dane są następujące wyrazy i znaki:

fun int int ( ) [ ] [ ] \*\* tab tab2 10 10 , double

Ułóż je we właściwej kolejności, aby otrzymać nagłówek funkcji fun, która dostaje jako dwuwymiarową tablicę tablic liczb całkowitych oraz dwuwymiarową tablicę elementów liczb całkowitych wymiaru 10x10. Następnie dodaj dowolną implementację funkcji i stwórz dla niej przypadek testowy.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy bez głowy o elementach typu:

struct element {  
 int a;  
 struct element \* next;  
};

i zwraca 1 jeśli średnie elementów na obu listach są równe oraz 0 w pozostałych przypadkach. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*