Programowanie strukturalne - Kolokwium 2 - Zestaw 19

**Każde zadanie powinno być w oddzielnym pliku. Rozwiązanie umieść na swoim indywidualnym repozytorium na Githubie (pojedyncze pliki) lub prześlij jako archiwum zip poprzez wiadomość prywatną na MS Teams. Szczegóły są opisane w zespole ćwiczeń w MS Teams.**

1. W folderze Debug219 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu.

*Punktacja: 7 pkt.*

1. Napisz funkcję, która dostaje w argumencie napis i zamienia wszystkie występujące w nim duże litery na znak '@'. Następnie usuń wszystkie znaki '@' z napisu. W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych poza instrukcjami wejścia/wyjścia. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic (zawierająca zmienne typu int) oraz jej wymiary i . Funkcja ma odwrócić kolejność elementów w wierszach o parzystych indeksach. Stwórz przypadek testowy.

Przykład.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Stwórz strukturę Ksiazka o trzech polach tytul (tablica znaków o rozmiarze 20), rok (int), ocena (float). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest tablica struktur Ksiazka oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma zwrócić długość tytułu książki o najwyższej ocenie. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 10 pkt.*

1. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę z głową o elementach typu:

struct element {  
 float i;  
 struct element \* next;  
};

Funkcja ma za zadanie usunąć z listy ostatni element dodatni. Jeśli lista jest pusta lub lista nie ma elementów dodatnich, to funkcja ma nie robić nic. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*