

Regulamin Zajęć

Przedmiot: Programowanie strukturalne

Rodzaj zajęć: wykład

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Informatyka ogólna, Inżynieria systemów informatycznych

Poziom studiów: studia pierwszego stopnia

Rodzaj studiów: studia stacjonarne

Rok i semestr: rok I, semestr drugi

Rok akademicki: 2019/2020

Prowadzący: dr Piotr Jastrzębski, piotr.jastrzebski@uwm.edu.pl

Liczba punktów ECTS: 6

1. Wymagana forma uczestnictwa w zajęciach

Od uczestników wymagana jest obecność na wykładach.

2. Cele kształcenia.

Opanowanie paradygmatu programowania strukturalnego i jego rozpoznawanie na tle innych paradygmatów. Umiejętność stosowania programowania strukturalnego w programach małej i średniej wielkości.

3. Efekty kształcenia.

Wiedza

- Student zna konstrukcje programistyczne omawiane na wykładzie: typy strukturalne, typy wskaźnikowe, wskaźniki do struktur, instrukcje alokacji i dealokacji obiektów typów strukturalnych, relację między deklarowaniem wskaźnika a instrukcją alokacji obiektu.

Umiejętności

- Student potrafi napisać program z wykorzystaniem paradygmatu strukturalnego. Student rozumie znaczenie właściwej struktury kodu.
- Student potrafi przeprowadzić dekompozycję funkcjonalną zadania i ustrukturyzować kod tworzonego programu

Kompetencje społeczne

- Student docenia rolę precyzji w formułowaniu problemów.
- Student jest świadomy konieczności ciągłego doskonalenia swoich umiejętności programistycznych w trakcie swojego przyszłego rozwoju zawodowego.

4. Literatura.

1. Richard Resese, Wskaźniki w języku C. Przewodnik, wyd. Helion, 2014.
2. Stephen Prata, Język C. Szkoła programowania, wyd. Helion, 2006.
3. Stephen G. Kochan, Język C. Kompendium wiedzy. Wydanie IV, wyd. Helion, 2015.
4. Marek Tłuczek, Programowanie w języku C. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II, wyd. Helion, 2011.
5. Zed A. Shaw, Programowanie w C. Sprytny podejście do trudnych zagadnień, których wolałbyś unikać (takich jak język C), wyd. Helion, 2016.

5. Sposób bieżącej kontroli wyników nauczania.

Brak.

6. Egzamin

Egzamin odbędzie się w formie komputerowej. Na egzaminie studenci dostaną kilka zadań programistycznych, np.: samodzielne napisanie kodu, uzupełnienie kodu by działał poprawnie, propozycja algorytmu do wybranego zagadnienia. Czas na rozwiązanie do 60 minut. Wyniki zostaną ogłoszone w ciągu 7 dni od daty egzaminu w systemie USOS. Terminy egzaminów zostaną ustalone w porozumieniu ze studentami na jednym z wykładów i będą opublikowane na stronie www prowadzącego zajęcia. Warunkiem przystąpienia do egzaminu jest uzyskanie pozytywnej oceny z ćwiczeń.

7. Zasady ustalania oceny z egzaminu.

Ocena z egzaminu będzie obliczana wg poniższego wzoru:

- 0% - 50% punktów - ocena niedostateczna (2,0)
- 51% - 60% punktów - ocena dostateczna (3,0)
- 61% - 70% punktów - ocena dostateczna plus (3,5)
- 71% - 80% punktów - ocena dobra (4,0)
- 81% - 90% punktów - ocena dobra plus (4,5)
- 91% - 100% punktów - ocena bardzo dobra (5,0)

8. Możliwość korzystania z materiałów pomocniczych podczas zaliczenia.

Brak możliwości korzystania ze wszelkich materiałów pomocniczych.

9. Zasada ustalania oceny końcowej zaliczenia przedmiotu.

Zaliczenie wykładu będzie przyznane tym uczestnikom zajęć, którzy otrzymają pozytywną ocenę z ćwiczeń oraz pozytywną ocenę z egzaminu. Oceną końcową jest ocena za egzamin. Studenci, którzy uzyskali ocenę bardzo dobrą (5,0) z ćwiczeń, zostaną zwolnieni z egzaminu z oceną końcową bardzo dobry (5,0).

10. Konsultacje.

Aktualne terminy konsultacji dostępne są w systemie USOS i na stronie prowadzącego zajęcia.

11. Aktualizacja w związku z uwagi na realizację zajęć w trybie zdalnym.

Zaliczenie odbędzie się za pomocą platformy MS Teams w domenach należących do UWM w Olsztynie. Do komunikacji będą wykorzystywane wiadomości prywatne. Dodatkowo studenci mogą wykorzystywać własne notatki z wykładów i ćwiczeń. Po przesłaniu rozwiązań może nastąpić dodatkowa video-weryfikacja samodzielności wykonania poleceń.