

Ćwiczenia 6

Tablice jednowymiarowe

1. Zadania ze zbioru do wykonania w trakcie bieżących ćwiczeń. Każdy podpunkt (oznaczony małą literą) to oddzielna funkcja. Zadanie z myślnikami należy zrealizować w jednej funkcji.

Rząd A - ostatnia cyfra indeksu: 0,5

4.2.1	4.2.4	4.2.7
4.2.10	4.2.12	4.2.14

Rząd B - ostatnia cyfra indeksu: 1,6

4.2.1	4.2.5	4.2.7
4.2.11	4.2.12	4.2.15

Rząd C - ostatnia cyfra indeksu: 2,7

4.2.2	4.2.4	4.2.8
4.2.11	4.2.12	4.2.16

Rząd D - ostatnia cyfra indeksu: 3,8

4.2.2	4.2.5	4.2.8
4.2.11	4.2.12	4.2.17

Rząd D - ostatnia cyfra indeksu: 4,9

4.2.3	4.2.6	4.2.9
4.2.10	4.2.12	4.2.18

Pozostałe zadania nie są obowiązkowe do przesłania, choć ich rozwiązanie może być przydatne do przygotowania do kolokwium. Jeśli zostaną umieszczone w repozytorium, to zostaną sprawdzone (bez dodatkowych punktów).

Jeśli masz problem z rozwiązaniem jakiegoś polecenia, prześlij kod “początkowy” w komentarzu wpisując pytania lub informację o ew. problemach. Kod powinien spełniać zasady kompilacji. Jeśli chciałbyś poprosić o sprawdzenie polecenia przed następnymi ćwiczeniami, w repozytorium załóż issue i przypisz go do prowadzącego zajęcia.

Zadania ze znacznikiem C++ są możliwe do wykonania tylko w tym języku z wykorzystaniem konstrukcji dostępnych w C++ a niedostępnych w C. Można jednak spróbować obejść nieco problem w C (nie jest to obowiązkowe).