

Zestaw 311

1. W folderze Debug311 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linii i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, która dostaje w argumencie dwa napisy i liczbę całkowitą n . Funkcja ma zwrócić 1 jeśli znak o indeksie n w pierwszym napisie jest wcześniej w tablicy ASCII niż znak o indeksie n w drugim napisie. W przeciwnym wypadku albo gdy któryś z napisów jest krótszy, to funkcja ma zwrócić 0. W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 8 pkt.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic i jej wymiary n i m . Funkcja ma zwrócić wskaźnik na element w ostatnim wierszu i ostatniej kolumnie o parzystym indeksie. Stwórz przypadek testowy prezentujący wartość przechowywaną na adresie zwróconym przez funkcję.

Punktacja: 12 pkt.

4. Dane są następujące wyrazy i znaki:

```
char [ ] ( ) int int double fun n m tab m [ ] , , *
```

Ułóż je we właściwej kolejności, aby otrzymać nagłówek funkcji fun, która dostaje jako argumenty napis, liczbę zmiennoprzecinkową oraz dwuwymiarową tablicę elementów. Następnie dodaj dowolną implementację funkcji i stwórz dla niej przypadek testowy.

Punktacja: 8 pkt.

5. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy bez głowy o elementach typu:

```
struct element {  
    int x;  
    struct element * next;  
};
```

i zwraca 1 jeśli suma sześciątów elementów na obu listach jest równa oraz 0 w pozostałych przypadkach. Stwórz jeden przypadek testowy.

Punktacja: 15 pkt.