

## Zestaw 307

1. W folderze Debug307 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

*Punktacja: 7 pkt.*

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma z napisu usunąć znaki na miejscach o indeksach parzystych. Stwórz przypadek testowy. Zadanie powinno wykorzystać typ `wchar_t`.

Przykład: "Abecadlo" ma być zamieniony na "bcdo".

*Punktacja: 8 pkt.*

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic i jej wymiary  $n$  i  $m$ . Funkcja ma zwrócić średnią elementów w kolumnie o indeksie 0. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: dla poniższej tablicy ma wyjść: średnia z elementów 2,-1,3.

2	3	-2	8
-1	8	-4	3
3	5	-2	-9

*Punktacja: 12 pkt.*

4. Dane są następujące wyrazy i znaki:

`wchar_t [ ] ( ) void int int fun n m tab m [ ] , , *`

Ułóż je we właściwej kolejności, aby otrzymać nagłówek funkcji `fun`, która dostaje jako argumenty napis, liczbę całkowitą oraz dwuwymiarową tablicę elementów. Następnie dodaj dowolną implementację funkcji i stwórz dla niej przypadek testowy.

*Punktacja: 8 pkt.*

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę z głową o elementach typu:

```
struct element {
    int t;
    struct element * next;
};
```

i zwraca wskaźnik na pierwszy nieparzysty element na liście. Jeśli lista jest pusta lub nie ma elementów nieparzystych, funkcja ma zwrócić NULL. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*