

## Zestaw 217

1. W folderze Debug217 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

*Punktacja: 7 pkt.*

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma w napisie ustawić znak zerowy na miejscu ostatniego znaku będącego samogłoską w tym napisie. Jeśli napis nie ma samogłosek, funkcja ma nie robić nic. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: “Abecadlo” ma być zamieniony na “Abecadl”.

*Punktacja: 7 pkt.*

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic i jej wymiary  $n$  i  $m$ . Funkcja ma zwrócić sumę elementów znajdujących się na brzegach tablicy. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: dla poniższej tablicy ma wyjść:  $2 + 3 + (-2) + 8 + (-1) + 3 + 3 + 5 + (-2) + (-9) = 10$

2	3	-2	8
-1	8	-4	3
3	5	-2	-9

*Punktacja: 11 pkt.*

4. Stwórz strukturę `Szkola` o dwóch polach `adres` (napis) oraz `numer` (dowolny typ całkowity). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest tablica struktur `Szkola` oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma wyświetlić listę szkół posortowaną wg numeru od największego do najmniejszego (uwaga: wyświetl elementy posortowane, ale nie sortuj elementów na tablicy). Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 10 pkt.*

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argumenty dwie listy bez głowy o elementach typu:

```
struct element {  
    float x;  
    struct element * next;  
};
```

i sumę liczb parzystych z obu list. Jeśli na obu listach nie ma liczb parzystych, zwróć zero. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*