

## Zestaw 215

1. W folderze Debug215 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

*Punktacja: 7 pkt.*

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma z napisu usunąć znaki na miejscach o indeksach parzystych. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: “Abecadlo” ma być zamieniony na “bcdo”.

*Punktacja: 7 pkt.*

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic i jej wymiary  $n$  i  $m$ . Funkcja ma zwrócić sumę elementów znajdujących się na brzegach tablicy i miejscach o indeksach parzystych. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: dla poniższej tablicy ma wyjść:  $2 + (-2) + 3 + (-2) = 1$

2	3	-2	8
-1	8	-4	3
3	5	-2	-9

*Punktacja: 11 pkt.*

4. Stwórz strukturę **Telefon** o dwóch polach **marka** (napis) oraz **cena** (dowolny typ całkowity). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest tablica struktur **Telefon** oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma zwrócić najdroższą cenę telefonu z tablicy. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 10 pkt.*

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę bez głowy o elementach typu:

```
struct element {  
    double t;  
    struct element * next;  
};
```

i zwraca wskaźnik na ostatni ujemny element na liście. Jeśli lista jest pusta lub nie ma elementów ujemnych, funkcja ma zwrócić NULL. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*