

## Zestaw 206

1. W folderze Debug206 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

*Punktacja: 7 pkt.*

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma z napisu usunąć znaki na miejscach o indeksach parzystych. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: “Abecadlo” ma być zamieniony na “bcdo”.

*Punktacja: 7 pkt.*

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic i jej wymiary  $n$  i  $m$ . Funkcja ma zwrócić sumę elementów znajdujących się na przekątnych tablicy. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: dla poniższej tablicy ma wyjść:  $2 + 8 + (-2) + 8 + (-4) + (-2) = 10$

2	3	-2	8
-1	8	-4	3
3	5	-2	-9

*Punktacja: 11 pkt.*

4. Stwórz strukturę `Uczen` o dwóch polach `imie` (napis) oraz `wiek` (dowolny typ całkowity). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest tablica struktur `Uczen` oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma zwrócić liczbę znaków najdłuższego imienia z tablicy. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 10 pkt.*

5. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy bez głowy o elementach typu:

```
struct element {
    int x;
    struct element * next;
};
```

i zwraca 1 jeśli maksimum na obu listach jest równe oraz 0 w pozostałych przypadkach. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*