

Zestaw 201

1. W folderze Debug201 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma z napisu usunąć wszystkie samogłoski (zarówno duże jak i małe). Stwórz przypadek testowy.

Przykład: “Abecadlo” ma być zamieniony na “bcdl”.

Punktacja: 7 pkt.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic i jej wymiary n i m . Funkcja ma zwrócić iloczyn elementów znajdujących się na przekątnych tablicy. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: dla poniższej tablicy ma wyjść: $2 \cdot 8 \cdot (-2) \cdot 8 \cdot (-4) \cdot (-2)$

2	3	-2	8
-1	8	-4	3
3	5	-2	-9

Punktacja: 11 pkt.

4. Stwórz strukturę **Telefon** o dwóch polach **marka** (napis) oraz **cena** (dowolny typ całkowity). Następnie stwórz funkcję, której argumentami jest tablica struktur **Telefon** oraz rozmiar tablicy. Funkcja ma zwrócić najdroższą cenę telefon z tablicy. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 10 pkt.

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę z głową o elementach typu:

```
struct element {  
    float t;  
    struct element * next;  
};
```

i zwraca wskaźnik na ostatni ujemny element na liście. Jeśli lista jest pusta lub nie ma elementów ujemnych, funkcja ma zwrócić NULL. Stwórz jeden przypadek testowy.

Punktacja: 15 pkt.