

Zestaw 119

1. W folderze Debug119 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linii i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma zadanie usunąć znaki z napisu o nieparzystych indeksach. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 8 pkt.

Przykład: dla napisu abc123 ma pozostać ac2.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica elementów typu `int` i jej wymiary n i m . Funkcja ma zwrócić wskaźnik na element w ostatnim wierszu i pierwszej kolumnie (kolumnie o indeksie 0). Stwórz przypadek testowy prezentujący wartość przechowywaną na adresie zwróconym przez funkcję pomniejszonym o 1 (adres zwrócony przez funkcję należy najpierw dekrementować, a potem wyświetlić wartość z niego).

Punktacja: 12 pkt.

4. Dane są następujące wyrazy i znaki:

```
wchar_t [ ] ( ) void int int fun n m tab m [ ] , , *
```

Ułóż je we właściwej kolejności, aby otrzymać nagłówek funkcji `fun`, która dostaje jako argumenty napis, liczbę całkowitą oraz dwuwymiarową tablicę elementów. Następnie dodaj dowolną implementację funkcji i stwórz dla niej przypadek testowy.

Punktacja: 8 pkt.

5. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę z głową o elementach typu:

```
struct element {  
    int t;  
    struct element * next;  
};
```

i zwraca wskaźnik na pierwszy nieparzysty element na liście. Jeśli lista jest pusta lub nie ma elementów nieparzystych, funkcja ma zwrócić `NULL`. Stwórz jeden przypadek testowy.

Punktacja: 15 pkt.