

Zestaw 108

1. W folderze Debug108 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

Punktacja: 7 pkt.

2. Napisz funkcję, która dostaje w argumencie dwa napisy i liczbę całkowitą `n`. Funkcja ma zwrócić 1 jeśli znak o indeksie `n` w pierwszym napisie jest wcześniej w tablicy ASCII niż znak o indeksie `n` w drugim napisie. W przeciwnym wypadku albo gdy któryś z napisów jest krótszy, to funkcja ma zwrócić 0. W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych. Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 8 pkt.

3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica elementów typu `int` i jej wymiary `n` i `m`. Funkcja ma odwrócić kolejność kolumn w tablicy (pierwsza kolumna ma być ostatnia i na odwrót, druga kolumna ma być przedostatnia i na odwrót, itd.). Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 12 pkt.

4. Dane są następujące wyrazy i znaki:

```
char [ ] ( ) int int int fun n m tab m [ ] , , *
```

Ułóż je we właściwej kolejności, aby otrzymać nagłówek funkcji `fun`, która dostaje jako argumenty napis, liczbę całkowitą oraz dwuwymiarową tablicę elementów. Następnie dodaj dowolną implementację funkcji i stwórz dla niej przypadek testowy.

Punktacja: 8 pkt.

5. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy bez głowy o elementach typu:

```
struct element {  
    int x;  
    struct element * next;  
};
```

i zwraca 1 jeśli różnica między maksimum i minimum na obu listach jest równa oraz 0 w pozostałych przypadkach. Stwórz jeden przypadek testowy.

Punktacja: 15 pkt.