

Ćwiczenia 13 - Stan, strategia (polityka)

Stan

<http://devman.pl/pl/techniki/wzorcowe-projektowe-stanstate/>

<https://refactoring.guru/design-patterns/state/csharp/example>

<https://www.dofactory.com/net/state-design-pattern>

L1. Stwórz projekt symulujący działanie Drukarki na podstawie jej stanu. Przykładowy diagram UML

<https://dotnettrickscloud.blob.core.windows.net/img/designpatterns/real-life-example-of-state-design-pattern.png>

Strategia (polityka)

https://www.plukasiewicz.net/Artykuly/Strategy_Pattern

<https://www.altcontroldelete.pl/artykuly/worzec-strategia-przykladowa-implementacja-w-c-/>

<https://refactoring.guru/design-patterns/strategy/csharp/example>

L2. Stwórz przykładową klasę `Test` z polem `int`. Następnie stwórz klasę na przechowywanie sortowanej listy na obiekty typu `Test`. Różne mechanizmy sortowanie umieść w różnych klasach aby było to zgodne ze wzorcem strategii.