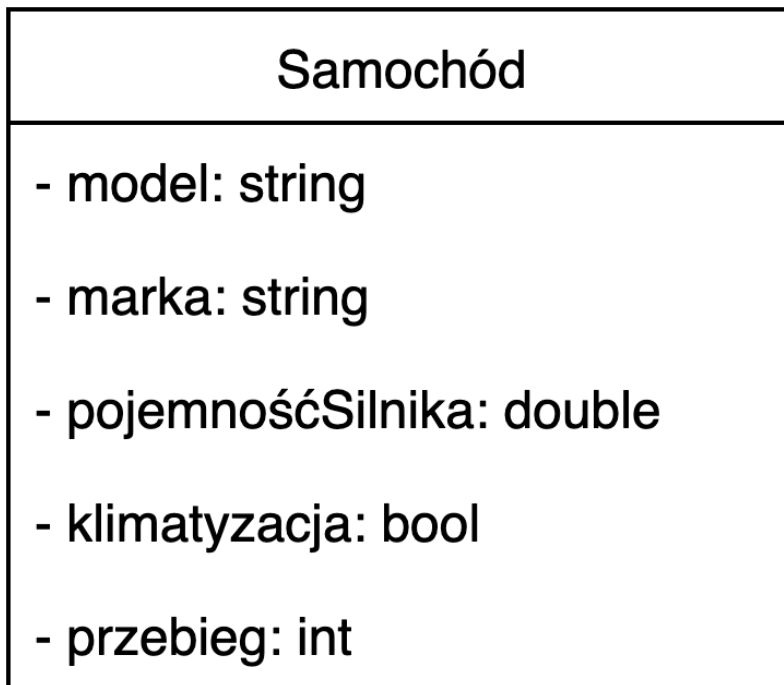


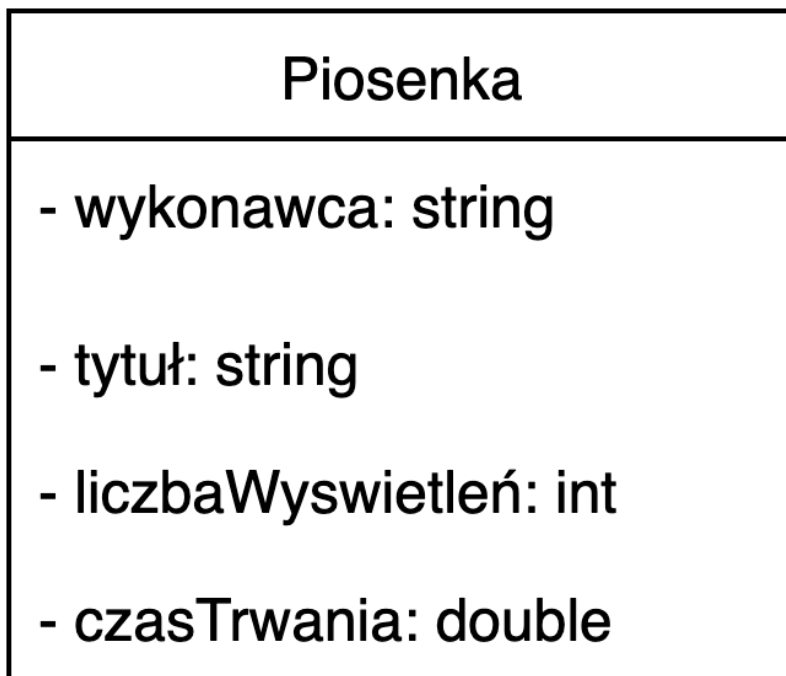
Zestaw 9

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Samochód i posortuj je wg przebieg od największego do najmniejszego (przy równości sortuj wg marki alfabetycznie).



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Piosenka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" piosenki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Samochód. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec budowniczy "produkującego" samochody. Stwórz przypadek testowy.

