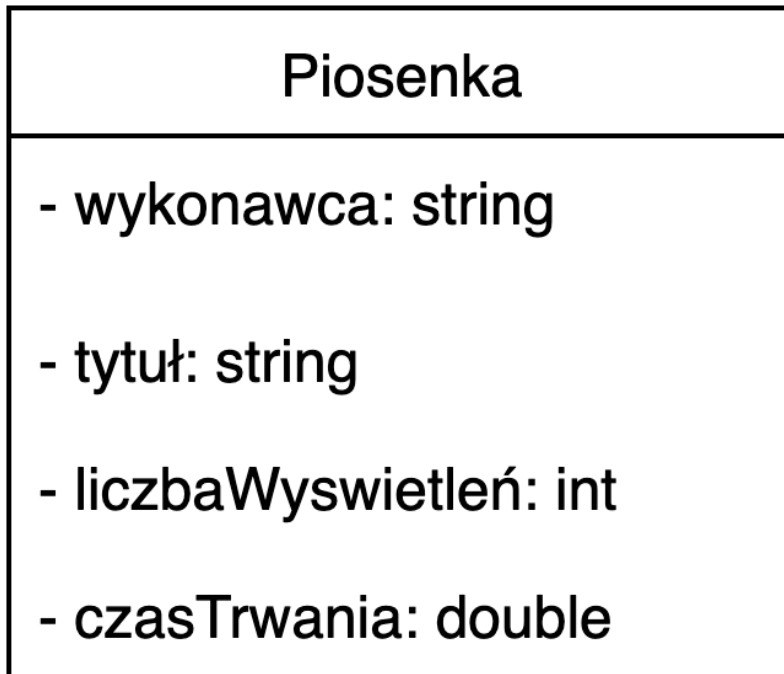


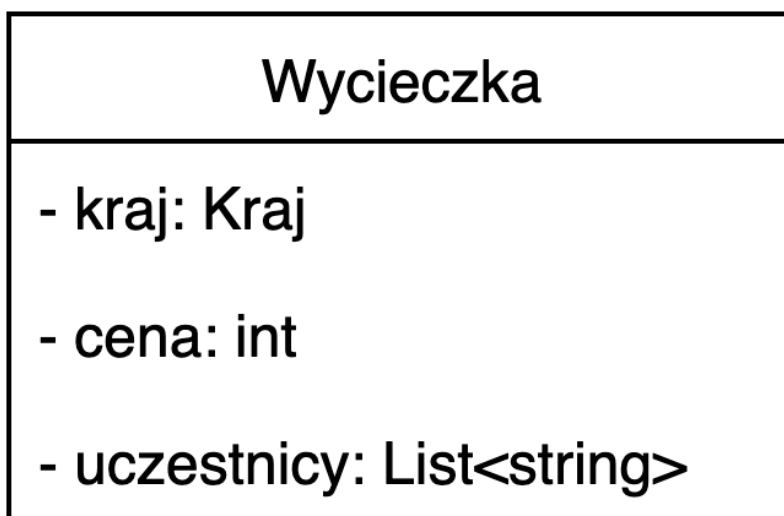
Zestaw 8

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Piosenka i posortuj je wg pola czasTrwania od najdłuższego do najkrótszego.



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Wycieczka. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej "produkującej" wycieczki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Singletonu do klasy Wycieczka. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność zastosowanego wzorca.

