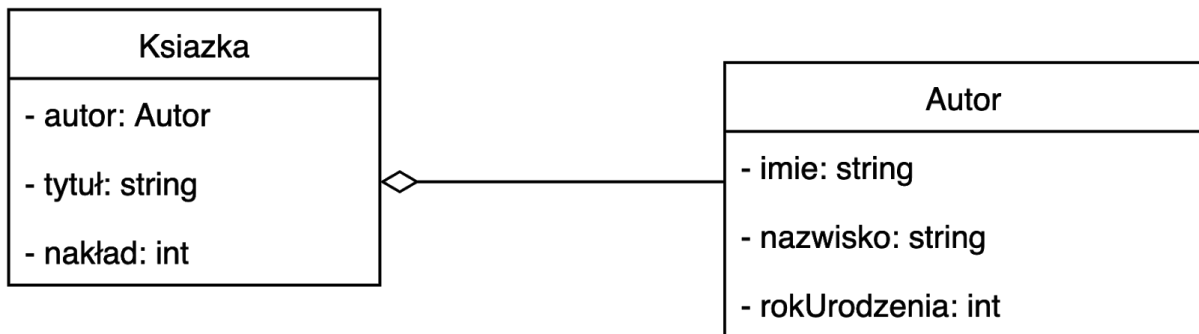


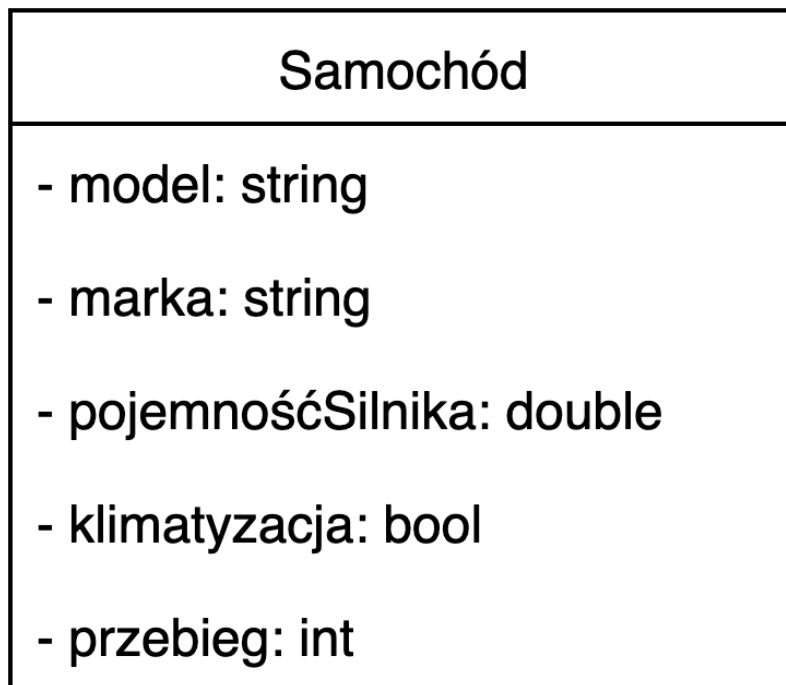
Zestaw 5

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorec Prototypu/głębokiej kopii do klasy Ksiazka. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Samochod. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorec metody wytwórczej "produkującej" samochody. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Samochód. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorec budowniczego "produkującego" samochody. Stwórz przypadek testowy.

