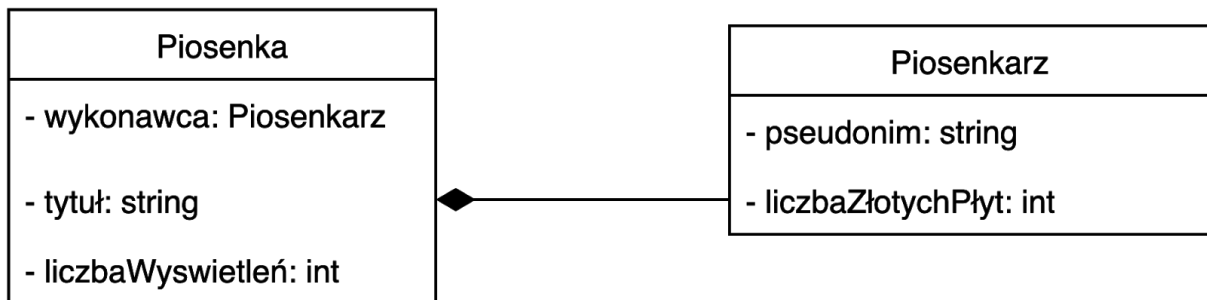


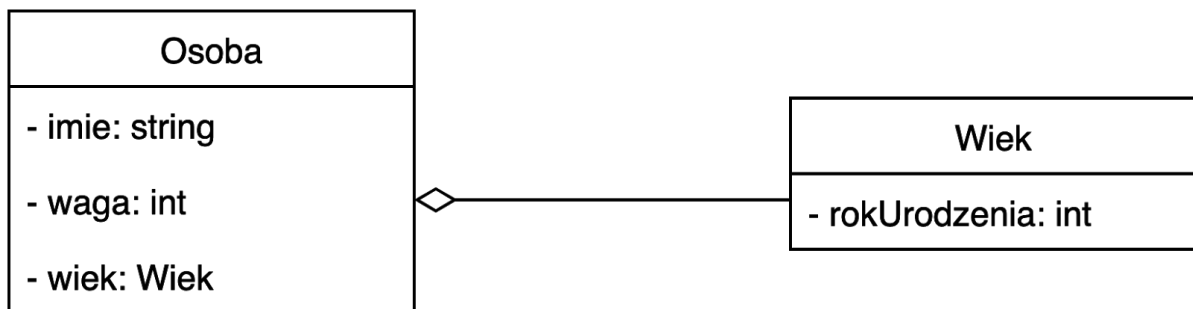
Zestaw 4

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Piosenka i posortuj je wg pseudonimu Piosenkarza odwrotnie alfabetycznie (od Z do A).



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy *Osoba*. Potraktuj każde pole w klasie jako “część”. Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej “produkującej” osoby. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorzec Singletonu do klasy *Samochod*. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność zastosowanego wzorca.

Samochód

- model: string
- marka: string
- pojemnośćSilnika: double
- klimatyzacja: bool
- przebieg: int