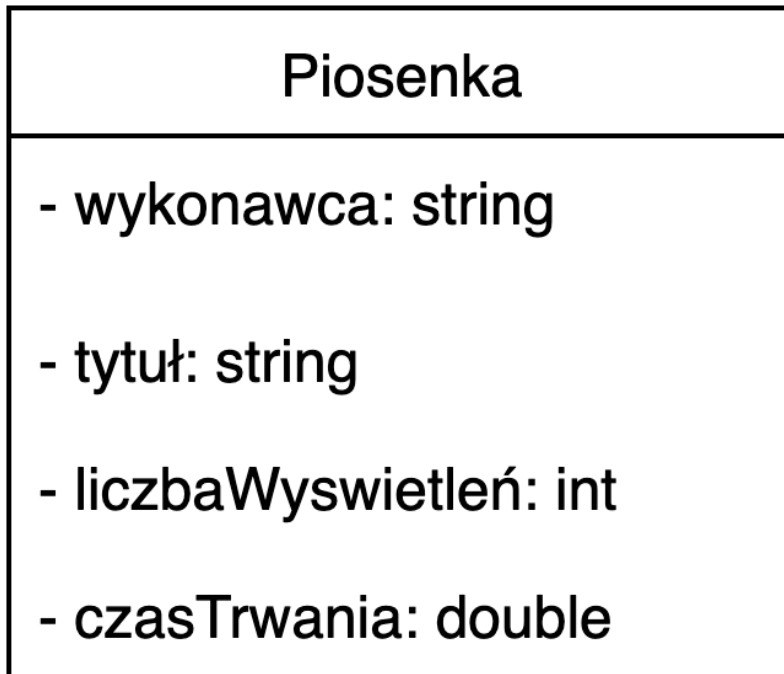


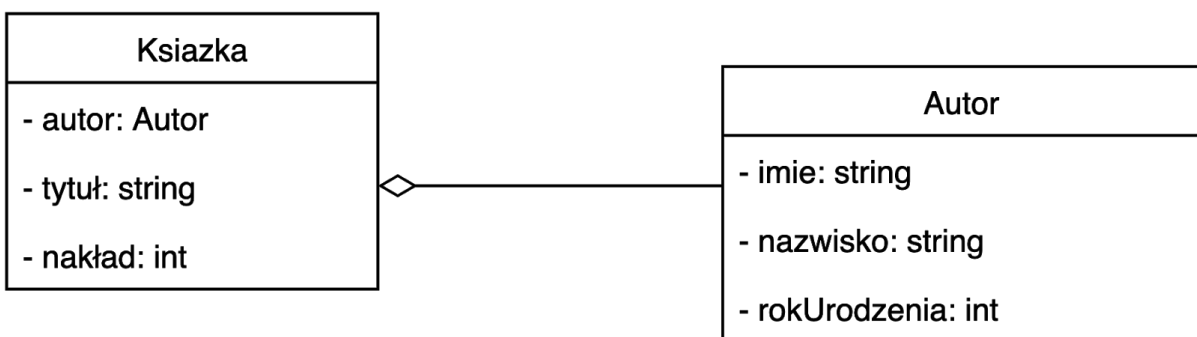
Zestaw 38

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Piosenka i posortuj je wg pola czasTrwania od najdłuższej do najkrótszej..



Zadanie 2. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Następnie zaimplementuj wzorec Prototypu/głębokiej kopii do klasy Ksiazka. Stwórz dwa przypadki testowe prezentujące poprawność "kopiowania".



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Samochód. Potraktuj każde pole w klasie jako "część". Zaimplementuj wzorec metody wytwórczej "produkującej" samochód. Stwórz przypadek testowy.

Samochód

- model: string
- marka: string
- pojemnośćSilnika: double
- klimatyzacja: bool
- przebieg: int