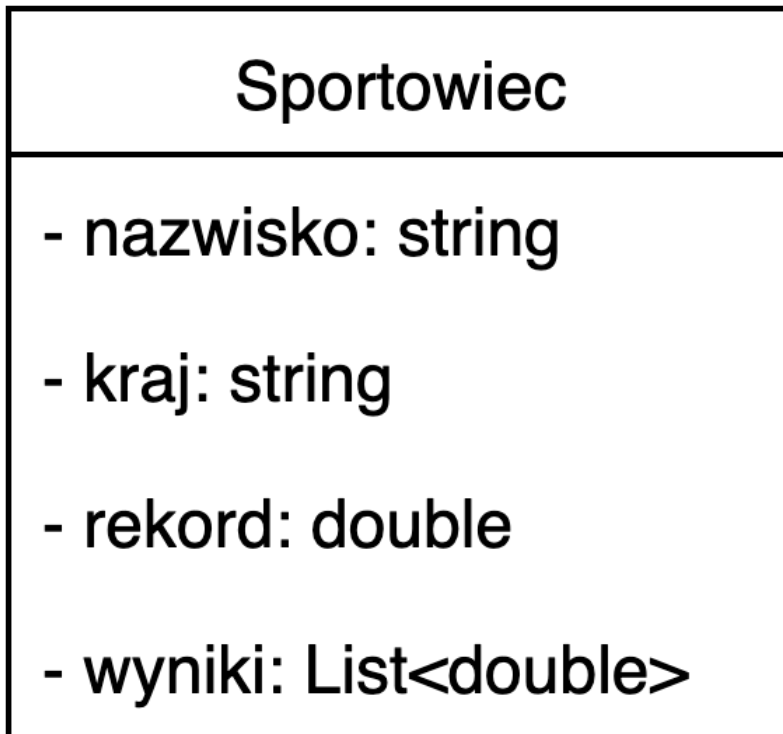


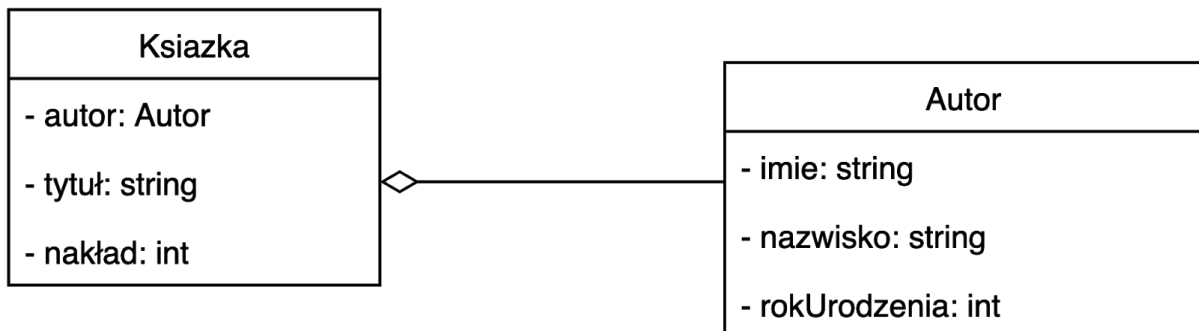
Zestaw 35

Wszystkie zadania po 15 pkt.

Zadanie 1. Zaimplementuj klasy zgodnie z diagramem UML. Stwórz kolekcję 5 niepustych obiektów typu Sportowiec i posortuj je wg pola rekord od najmniejszego do największego.



Zadanie 2. Podany jest schemat klasy Ksiazka. Potraktuj każde pole w klasie jako “część”. Zaimplementuj wzorzec fabryki abstrakcyjnej “produkującej” książki. Stwórz przypadek testowy.



Zadanie 3. Podany jest schemat klasy Osoba. Potraktuj każde pole w klasie jako “część”. Zaimplementuj wzorzec budowniczy “produkującego” osoby. Stwórz przypadek testowy.

